I FUMETTI PIÙ BELLI DEL MONDO! N° 122 Lire 7000 FILER **CHARLIER & GIRAUD** PEETERS & SCHUITEN JODOROWSKY & JANJETOV THOMAS, BUSCEMA & DE ZUNIGA

LETTORE FAI DA TE? AHI! AHI! AHI! AHI! NO COMIC ART? AHI! AHI! AHI!

SE PER QUEST'ESTATE GIÀ PENSATE ALLE NOVITÀ EDITORIALI DI ALTRI...

DC COMICS PRESENTS molto presto si trasformerà in DC COMICS PRESENTA:

ben 128 pagine a colori, nuove serie, e udite udite, diventerà mensile. Solo 5000 lire al
mese per i capolavori del "fumetto dell'insolito" targati DC. Infine una preziosa chicca: sarà vostro
il tanto richiesto centimetro in più, nel rispetto dell'edizione americana!

ALL AMERICAN COMICS non è da meno della sua gemella!

Già da marzo nuove serie affiancano GHOST, altre andranno ad occupare un ruolo di prestigio nella rinomata testata Marvel: 128 pagine a colori ogni mese a sole 5000 lire ALL AMERICAN COMICS si presenta in una nuova veste grafica con l'aggiunta del famoso centimetro che tanto ha fatto sospirare gli amanti dei comics americani!

Tra queste sfiziose novità come poteva mancare un omaggio all'eroe cimmero?

CONAN SAGA a luglio, i primi due albi di 128 pagine a colori per 7000 lire l'uno

Vi riproporremo i primi classici albi di Conan a colori realizzati da Roy Thomas & Barry Smith che si uniscono alle sempre più ricche testate dedicate al barbaro:

Conan la spada selvaggia - 128 pagine in b/n lire 5000 Conan il barbaro - 96 pagine a colori lire 5000

OCCHIO ALL'EDICOLA QUINDI E FATEVI TENTARE DALLE PROPOSTE COMIC ART

ABBONAMENTO PER 12 NUMERI ALLA RIVISTA L'ETERNAGITA

CHI VERSA 84.000 LIRE RICEVE A DOMICILIO 12 VOLTE L'ETERNAUTA E PUBBLICAZIONI OMAGGIO GIÀ EDITE DI PARI IMPORTO SCELTE NEL RICCHISSIMO CATALOGO DELLA EDITRICE COMIC ART

INOLTRE VI PROPONIAMO L'ABBONAMENTO ALLE RIVISTE

L'ETERNAUTA & COMIC ART

CON 168.000 LIRE RICEVERETE LE 2 RIVISTE A DOMICILIO PER 12 VOLTE E OMAGGI PER 168.000 LIRE DA VOI SCELTI SUL CATALOGO COMIC ART

INFINE È POSSIBILE ABBONARSI A

L'ETERNAUTA, COMIC ART & ALL AMERICAN COMICS
VERSANDO SOLO 200.000 LIRE RICEVERETE LE 3 RIVISTE
A DOMICILIO (PER 12 VOLTE) E OMAGGI PER BEN
216.000 LIRE DA VOI SCELTI SUL CATALOGO COMIC ART
USUFRUENDO COSÌ DI UN ULTERIORE SCONTO DI 16.000 LIRE

ATTENDIAMO DUNQUE LE VOSTRE SOTTOSCRIZIONI INDIRIZZATE A:

«COMIC ART-AB» Via Flavio Domiziano n. 9 - 00145 ROMA ee. postale 70513007

SPECIFICATE GLI OMAGGI DESIDERATI VI SARANNO INVIATI IMMEDIATAMENTE

Posteterna

arissimi Eternauti, la mia decennale esperienza di lettore di fumetti mi suggerisce una considerazione: in questo momento. soprattutto in Italia, vanno forte i personaggi e non le riviste che ospitano vari autori. Ho scoperto l'acqua noldal

Questa ovvia affermazione mi ha però convinto a scrivervi per suggerirvi una svolta editoriale: perché non confezionate anche voi un personagglo-guida da ospitare ogni mese sulla vostra rivista? In questo modo, secondo me, vi creereste un grande bacino di lettori che in un secondo tempo saranno portati ad apprezzare anche le storie più complesse e d'atmosfera che io leggo con immenso piacere ogni mese su L'Eternauta.

Sergio Grandi

Caro Sergio, la tua proposta non è affatto ovvia ma non appare realizzabile dall'oggi al domani, soprattutto ! perché un personaggio valido non è cosa che si possa progettare in laboratorio. D'altro canto, noi siamo soddisfatti della qualità delle storie che proponiamo, anche se cerchiamo di migliorarla costantemente; una rivista-contenitore è altro rispetto ad un ! albo monografico anche e soprattutto a livello di intendimenti di base.

Noi lasciamo estrema libertà ad ogni singolo autore di esprimere la propria personalità e di veicolare la propria ! idea attraverso i propri personaggi. Questa libertà la si paga a livello di identità della rivista, poiché L'Eter-

AVETE UN DATTILOSCRITTO NEL CASSETTO E NON SAPETE A CHI RIVOLGERVI? CI PENSA: GENZIA La nostra Agenzia si rivolge a SCRITTORI esordienti o affermati ai quali offre selezione critica, tutela

e promozione

di testi letterari e di saggistica

presso note Case Editrici.

IL SEGNALIBRO

00136 Roma - Via Ugo de Carolis, 70

Tel. e Fax 06-3452710

Caro Francesco, ci fa piacere ricevere la tua lettera dalla Svizzera poiché questo depone a favore delle poste. tanto vituperate e attaccate da chi. come te, riceve le riviste in abbonamento! Per quanto riguarda gli errori !

di spedizione, se dipendono da noi ce nauta è la somma dello sforzo creati-

vo di autori, così diversi tra loro che ! a volte può nascere una confusione nel lettore dell'ultima ora, e anche la qualità finale dipende sempre e comunque dalla qualità di ogni singola storia piuttosto che dalla presenza di un personaggio-guida, di un protagonista.

Del resto, una rivista antologica può essere un'accozzaglia di storie riunite a caso, senza un tema centrale. oppure un florilegio che rappresenti il meglio della produzione internazionale. Inutile dire che i nostri sforzi sono tesi nella seconda direzione, e il parere di voi lettori ci aiuta ad aggiustare il tiro.

Eternauti, carissimo signor Lorenzo Bartoli, sarà perché mi mandate gli arretrati sbagliati, sarà perché non avete mai risposto alle mie precedenti lettere, sarà perché sto invecchiando. sarà perché non pubblicate più gli ottimi fumetti di un tempo, saranno i tempi violenti in cui viviamo, sarà per qualcosa che non riesco a definire, ma gran parte dell'amore e dell'entusiasmo che avevo per i fumetti è finito e volevo farvelo sapere. Come si possono seguire storie a cui mancano interi capitoli e cominciate molti mesi prima? Come mai non mi spedite le riviste (sono un abbonato) in successione? Come mai Corto Maltese o il Grifo non mi hanno mai creato di questi problemi? Se anche stavolta non mi rispondete, non vorrò più saperne di voi né dei fumetti, per sempre. Un cordialissimo abbraccio.

Francesco Mosca

ne scusiamo; la cosa di appare per lo meno strana, perché il nostro ufficio abbonamenti ha dato e continua a dare prova di grandissima efficienza.

Del resto, l'errore è il pane quotidiano degli esseri umani ma l'impegno e la cortesia delle nostre segretarie ti può essere testimoniata dal gran numero di abbonati che ricevono le nostre riviste puntualmente e senza problemi. Puoi verificare personalmente la veridicità delle nostre parole chiamando in redazione (i numeri sono sulle gerenze della rivista) ogni qual volta si abbia a verificare un altro spiacevole inconveniente, fermo restando che siamo sicuri che di inconvenienti non ne capiteranno più.

Il "ricatto" che chiude la tua lettera da una parte ci gratifica e dall'altra ci amareggia: siamo contenti che tu identifichi il fumetto in genere con le nostre riviste ma non vorremmo mai che tu smettessi di comprare i comics unicamente perché sei rimasto deluso da una certa casa editrice. Il fenomeno del cartooning, infatti, ci precede e ci sopravviverà, anche se non ti nascondiamo che vorremmo restare sulla breccia per molti, moltissimi anni ancora!

Spettabile redazione de "L'Eternauta", sono il principale propositore del progetto Megafanzine(s).

Esso, da oltre un anno, ha come scopo finale quello di riunire in un'unica pubblicazione professionale, con uscita periodica e distribuzione nazionale, tutto il meglio che ogni fanzine, qualsiasi argomento tratti, possa proporre. Vi scrivo proprio perché attraverso voi possa raggiungere tutti coloro che si occupano di fanzine. Coloro che vorranno conoscere i dettagli del progetto o che sono solamente curiosi di sapere di cosa si tratta, possono scrivere o telefonare a: "Progetto Megafanzine(s), c/o Vittoriano Cristiano, Via Locanda 22, 71044, Margherita di Savoia (Fg), tel. 0883/

Spero vivamente che la redazione de "L'Eternauta" pubblichi questa lettera/annuncio perché interessa molti dei suoi lettori un'iniziativa che faccia conoscere le pubblicazioni amatoriali

P.S. L'Eternauta è comunque grandel

Vittoriano Cristiano

Caro Vittoriano, crediamo che pubblicare per intero la tua lettera sia il servizio migliore che potevamo renderti. Ci tenjamo a sottolineare l'importanza dei "fanatic magazines", di quelli ben fatti, che non sono necessariamente i più ricchi. Anzi, molto spesso abbiamo assistito ad un notevole calo della qualità degli interventi critici laddove è intervenuto un partner economicamente forte e in grado di remunerare quegli sforzi amatoriali che forse è meglio che rimangano tali, perché non perdano quell'entusiasmo che è alla base di ogni attività fatta con convinzione e con sincerità. Il tuo progetto è ambizioso e necessita di una notevole capacità di coordinamento. Speriamo che tu riesca nel tuo intento e che ti circondi di collaboratori che abbiano il tuo stesso entusiasmo e la tua capacità di coinvolgimento. A presto.

Carissimo Eternauta, ho trovato di recente riproposta in edicola la versione cartonata della prima avventura del vagabondo degli spazi che ha dato il nome alla vostra rivista. Ebbene, lo confesso, non avevo mai letto quella storia, anche se ne avevo sempre sentito parlare in maniera entusiastica. Che delusione! Non mi sono piaciuti i disegni, la storia non brilla certo per originalità. Non mi spiego il perché di tanto successo, e lo chiedo a te che porti il nome di un'avventura tanto sopravvalutata.

Francesco Cinti

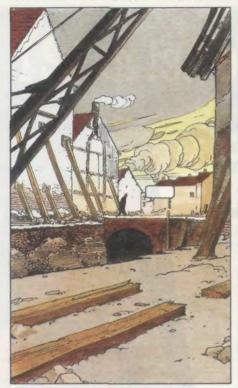
Carissimo Francesco, non vogliamo certo farti cambiare parere ma permettici di proporti qualche amichevole riflessione. La storia in questione ha fatto epoca, per certi versi ha rappresentato un impatto sui lettori

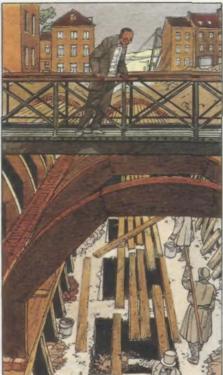
Chi è il killer dei sogni? Chi ne ha descritto le gesta? Appuntamento al fascicolo estivo de

> per conoscere il nome dell'assassino onirico

e dell'autore di questa inquietante storia.

Brüsel di Peeters & Schuiten



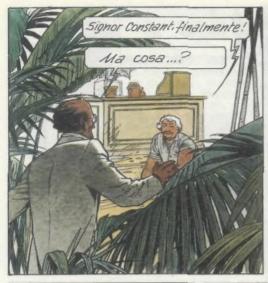




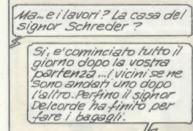




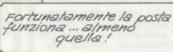


















Ah. mollo bene i devono aver risolto i nostri problemi ...

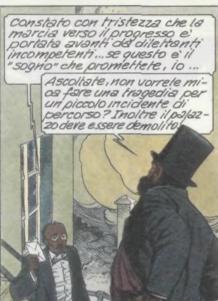
"Abbiamo l'onore di farvi sapere che a causa dei recenti lavori per l'abbellimento e l'ampliamento della nostra citta', il vostro palazzo deve..." MIO DIO! Ci cacciano fuori!









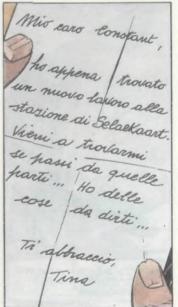


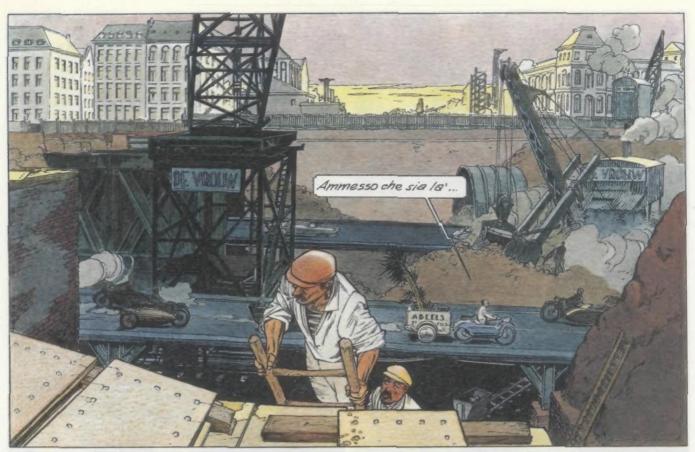


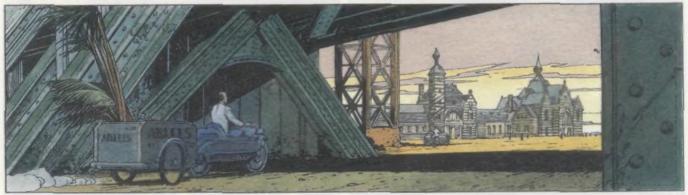




















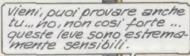
















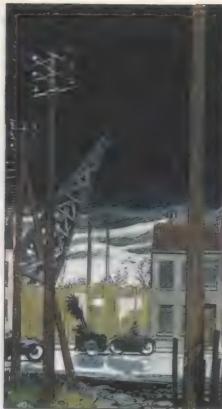
Tina, volevo dirta,, sono veramente felice di averti rincontrato ... ho, come dire, ho l'impressione che ...



Ah, Constant, mi fai spuntare le ali Houna Joglia pazza cii fare follie.

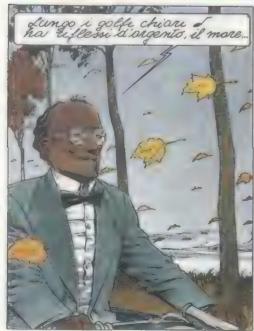
















































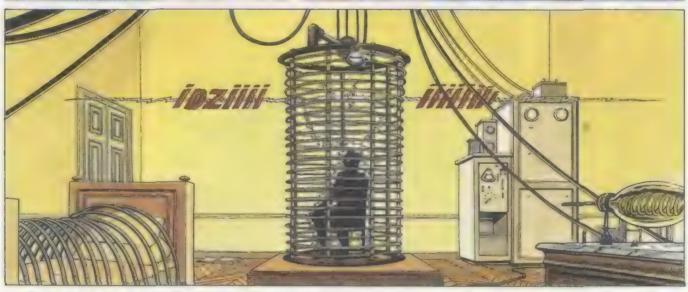






Un giorno, l'energia elettrica ci fornira lutta l'energia necessaria...non ci sara più bisogno di alimenti che siamo costretti a digenie, assimilare, bruciare e che sono la causa di tanti mali. La "bistecca elettrica", come la chiamano i giornali, presto sara realizzata.



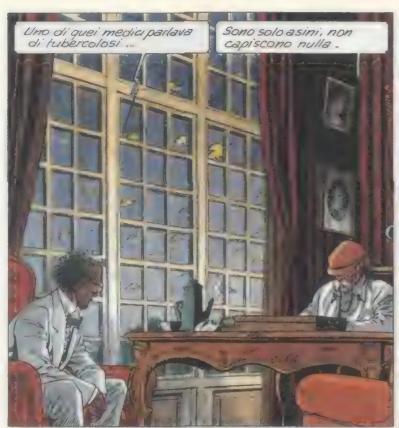






Ma si, dovete tornare ...
qualche seduta di
elettroterapia e la vostra
tosse non sara' che un
ricordo lontano ...

















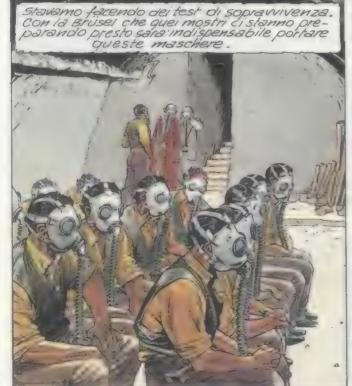


















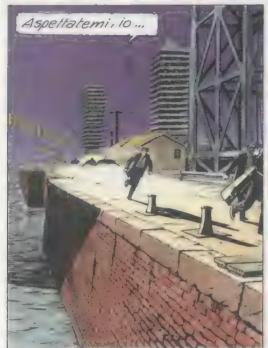






















FINE DELL'EPISODIO

INCONTRO CON I LETTOPI



pari a quello che ha esercitato Blade i metti che trattano argomenti erotici. Runner sui cultori del cinema, Rileg- : Anche le vendite ne trarranno giovagendo L'Eternauta saltano all'occhio! delle pecche, certo, ma il lettore che ha imparato ad amarla all'epoca della sua prima pubblicazione non può i non ritrovare il ritmo della narrazione che lo aveva tanto affascinato.

I due autori, poi, sono dei veri e propri intellettuali d'assalto, interessati ! alla multimedialità dell'espressione, e il loro lavoro merita un plauso incondizionato soprattutto perché tutte quelle tematiche che oggi appaiono trite e ritrite erano allora prepotentemente originali. L'Eternauta è un ! prototipo, ed è per questo motivo che ! deve essere considerata opera perfettibile ma originalissima.

Caro Eternauta, sono un lettore appassionato di fumetti erotici, ed è inutile che sottolinei il mio viscerale amore per Druuna. Figuratevi la mia delusione quando ho visto i goffi interventi della vostra censura redazio-

Sono in possesso dell'edizione francese e devo dire che secondo il mio parere è decisamente superiore a quella. pubblicata a puntate sull'Eternauta. Spero che la versione cartonata possa. esaltare le tavole di Eleuteri Serpieri. L'erotismo è una parte molto importante della vita di un uomo e credo che la vostra rivista non dedichi spazio sufficiente ad opere di questo genere. Eppure molti pittori e molti maestri delle arti figurative hanno puntato il loro acutissimo sguardo sull'erotismo.

A suo tempo, ho molto apprezzato le avventure de "La bionda", di Franco Saudelli: come le donne di Serpieri sono bambole statuarie e perverse, quelle di Saudelli sono nervose, piene di fasci di muscoli che non negano (anzi, esaltanol) la femminilità. Ultimo appello: rincarate la dose dei fu-

Fabio D'Alessio

Non riapriamo qui l'annosa polemica tra detrattori e sostenitori di Druuna. né la crociata che vede opposti i nostri difensori e i nostri critici circa le modalità di pubblicazione dell'opera di Eleuteri Serpieri ma ti informiamo che i nostri albi monografici sono sempre in versione integrale.

Condividiamo molte delle cose che hai affermato sull'erotismo ma non siamo assolutamente interessati a "rincarare la dose" in maniera assolutamente gratuita soltanto per vendere ! più copie della nostra rivista. Diciamo ! semplicemente che non vogliamo conquistare quei lettori che cercano nelle riviste a fumetti un'estensione del proprio voverismo, quanto, puttosto. quelli che rintracciano e ricercano nell'erotismo le forze vitali che governano e rendono vitali i rapporti tra! иото е допла.

L'Eternauta

Il 16 maggio si è tenuta, presso il negozio "Le Mans" di Palermo, la mini-convention "Così per gioco". Durante la giornata si è potuto giocare con i giochi di ruolo più conosciuti (Girsa, Il richiamo di Cthulhu, Cyberpunk, AD&D e Gurps), ma anche con i classici war game e giochi da tavolo fantasy (Space Marine, Imperium, World War Two, Blood Bowl). Alcuni tavoli sono stati dedicati a coloro che non hanno mai giocato con un gioco di ruole o hanno appena iniziato, entrando cosi nel mondo dei GdR giocando la loro prima avventura. Il programma della giornata ha previsto, inoltre, una mostra di miniature fantasy e di modellismo fantastico ed aerecspaziale.

Carissimi Eternauti.

Alla recente (per chi scrive) mostra mercato del libro e dell'illustrazione per ragazzi di Bologna, ho avuto modo di incontrare alcuni tra i più importanti autori italiani di fumetti e questi contatti hanno rinforzato una mia convinzione: il nostro lavoro ha bisogno di costanti scambi di opinioni e di esperienze, altrimenti si corre il rischio di impantanarsi nella ripetizione ossessiva dei propri stilemi, di forme espressive già acquisite. Inoltre, per un disegnatore che è costretto dalla natura stessa del proprio lavoro a sgobbare ore e ore su una tavola e sempre in "perfetta" solitudine. l'incontro con i colleghi è sempre un momento di piacevole confronto e un ottimo motivo per staccare un attimo la spina.

Tra una chiacchierata e l'altra, a Bologna è emerso un discorso che mi ha suggerito una riflessione; come molti di voi sapranno, in America l'albo a fumetti dedicato alla morte di Superman ha venduto circa cinque milioni di copie e questo fenomeno può essere interpretato in varie maniere. Secondo alcuni, la D.C. ha giocato un'ottima carta soprattutto a livello marketing per rivitalizzare un personaggio che da anni annaspava in una sorta di stagnazione. Questo è senz'altro vero, ma quando si arriva ad "uccidere" il protagonista di una serie vuol dire che la crisi è più evidente di quanto non sembri: la D.C. ha sì visto fluire nelle proprie casse alcuni milioni di dollari, ma non è riuscita a nascondere sotto questa operazione il notevole stato di usura che il tempo ha esercitato su un "character" che appare ormai datato e fuori moda.

Quando Frank Miller riplasmò e rivitalizzò la figura di Batman. fece proprie le tematiche principali del giustiziere di Gotham City e riuscì a modernizzarle grazie ad uno "script" corposo e perfettamente calibrato, veloce e sincopato, figlio della televisione e dei media elettronici.

Crediamo, quindi, che la crisi di Superman sia principalmente da imputare agli sceneggiatori, che non hanno saputo rintracciare e ricostruire la chiave di volta del mondo di Clark Kent; l'esperimento di Byrne, che umanizzò il Kryptoniano privandolo di parte dei propri poteri, non è stato portato fino in fondo, e l'ultimo giro di vite - la morte dell'eroe per mano di un mostro incredibilmente potente e spietato - sembra più un trucco degno di un mestierante della penna, di uno scrittore da telenovelas, piuttosto che l'opera di un ispirato sceneggiatore di comics.

Il pubblico, però, sta al gioco, e il clima di aspettativa che si è creato intorno ai futuri sviluppi della serie sembra dar ragione ai responsabili della casa editrice americana. Il punto è che la ragione non sempre coincide con la correttezza e mi sembra che la Detective abbia sacrificato molta della propria coerenza editoriale a vantaggio di un'operazione che, se si è ampiamente ripagata in termini di bilancio, pure dà adito a molti interrogativi circa il futuro dei co-

Che accadrebbe se Sergio Bonelli decidesse di uccidere Tex? La schiera dei lettori aumenterebbe a dismisura per tre-quattro numeri, poiché lo storico albo e quelli immediatamente successivi sarebbero comprati anche dai non addetti ai lavori, ma poi forse, finito l'effetto sensazionalistico della notizia, i veri "aficionados" potrebbero abbandonare la testata perché - da che mondo è mondo - l'eroe deve trionfare alla fine di ogni singolo albo per innestare quel processo di identificazione con il fruitore che è alla base del successo di tanta parte delle arti visivo-figurative, o, per lo meno, del settore dedicato all'intrattenimento. Se la serie regolare di Batman è il trionfo dell'"entertainment", il cavaliere oscuro di Miller è fumetto d'autore e - quindi - opera d'arte; se gli albi periodici di Superman appartengono alla prima categoria, i volumetti che trattano la morte dell'eroe non riescono ad andare oltre il "feuilleton" ben confezionato.

Lorenzo Bartoli

rosegue Brüsel, la bellissima saga di Constant Abeel, scritta da B. Peeters con i disegni di F. Schuiten.

Termina, con la seconda parte, l'episodio **Kuli il distruttore**, di R. Thomas, S. Buscema & T. De Zuniga. Silvio "Sal" Buscema, fratello del più noto John. è nato nel 1936.

Ha cominciato a lavorare per i comic books nel 1954, per la Dell, cumando gli sfondi della serie Roy Rogera, di cui era titolare il fratello. Dal 1968 collabora con la Marvel, curando prima le chine e poi anche le matite di molti personaggi, fra cui Spiderman.

Pag. 21

Giancario Alessandrini ha raggiunto uno sulle grafico personalissimo, dopo essensi ispirato per anni a Moebius. I risultati di spicco sono ovviamente quelli raggiunti in coppia con Alfredo Castelli, in Martin Mystère ma quando il disegnatore è da solo, alle prese anche con i testi, il tutto si carica di un sarvasmo veramente ir resistibile. Fatti e misfatti a Planet Arium di G. Alessandrini Pag. 83

Ancora un episodio della serie **Bri**ganti di S. Scascitelli. La critica di fumetti "titolata" si sta interessando ultimamente al nostro "verista", e dobbiamo dire senz'altro a ragione.

Pag. 60

La Guerra Civile americana è finita, e Jim Cutlass è ansioso di prendere possesso, finalmente, elle sue terre in Louisiana. I guai ricominciano sùbito: del resto non è igienico viaggiare per il Sud con uma divisa nordista... La guerra è stata devastante, e la tenuta di Cyprus Lodge è ridotta in uno stato netoso.

Solo l'avvenente cugina di Jim è ancora in gamba, ed anzi ha saputo bene badare a se stessa, pur tra mille orrori. La grande proprietà è diventata un debito, e Jim Cutlass si rende conto che la Causa per cui ha combattuto ha anche moiti lati oscuri.

Insieme a Carolyn deve anche "sistemare" Johnny Playcard, un tipaccio con cui aveva avuto a che fare quattro anni prima sull'Alabama Queen. Storia in Per fortuna, Jim può far pesare il ! Museum



suo prestigio di ex eroe dell'Unione.

Ma Playcard gli tende un'insidiosa
trappola: mentre Carolyn è sola e in
pericolo alla piantagione, Jim cade in
un'imboscata, sulla strada per New
Orleans. Jim Cutiass di J.M. Charlier
è J. Giraud.

La suggestione del disegno e del colore è la vera protagonista di Cronache Galattiche – I nomadi del tempo, di E.H. Domingues. Pag. 104

Tuti i dirigenti di Terra 2014 sono implicati nella manipolazione dei neonati: inlettano nei loro cervelli gli ovuli e gli spermatozoi di due antichi
santi, immuni da putrefazione. Poi i
lattanti vengono congolati e portati
all'aristo-matemità.

Per risolvere l'enigma, John Difool ha un piano: introdursi nell'aristo-maternità con l'aiuto di Louz, che si dovrà fingere una partoriente, mentre lui Indosserà un'aureola faisa e reciterà la parte di suo padre.

Ma è una trappola, e il fido Robot, con Despo, lo sanno bene, tanto da correre ai ripari. Initanto, il biliz ai l'interno dell'aristo-maternità sta riuscendo egregiamente, e John è sul punto di risolvere il mistero delle partorienti e dei bambini congelati: assiste anzi ad un parto e alla sostituzione di una ghiandola pineale contaminata, con reintroduzione del feto nel ventre materno e conseguente parto simulato.

La verità è sconvolgente: ogni aureola si paga con la morte di un neonato non-aristo... Ma la trappola, ahimèscatta, e John e Louz, con l'aiuto del buon Kolbo-5, devono addirittura far saltare lo scudo antinucleare, per cercare di fuggire dall'immenso edificiol Prima dell'Incal di A. Jodorowsky & Z. Janjetov. Pag. 108

La Guida del Museo del Collezionista Compulsivo ci racconta la sua prima storia inquietante e un po' necrofila. Museum. Pag. 120

on l'arrivo della bella stagione, vi proponiamo una vera e propria "parata" di riviste targate Comic Art. Cominciamo dal Ciub.

NCN 305 Mandrake (80 pp, b/n, bross., Lire 32.000), con le "dally ridel periodo compreso tra il 1952 e il 1953. NCN 307 Topolino (56 pp, col., bross., Lire 32.000) presenta le "sunday page" del 1971.

Passiamo adesso ai Grandi Capolavori Disney, che questo mese propongono Romano Scarpa 3 (224 pp. b/n,
cart, Lire 40.000) e Giovan Battista
Carpi 3 (240 pp. b/n, cart, Lire
40.000). Nella prima raccolta, spicca l'indimenticabile storia Paperino
e le lenticchie di Babilonia, mentre,
per quanto riguarda il secondo volume, sottolineiamo Topolino e l'eredità di Pippo Peppo, una co-produzione
Chendi-Carpi.

È la volta di Conan la spada selvaggian. 79 (128 pp., b/n, bross., Lire 5.000) con le storie Gli assedianti, di C. Dixon, G. Kwapisz & E. Chan, Schiavi della dittà dell'anello di C. Dixon, T. Grindberg & B. MotLeod, Rito di sangue, di M. Fleischer, M. Wilshire & A. Gli, La afdia di J. Neal & P. Marcos e Una notte al Maglio di J. Owsley, S. Woch & N. Sonntag.

J. Uwsiey, S. woch & N. Sonntag. Conan i barharo n. 52 (96 pp., col., bross, Lire 5.000) vi offre La notte dei morti virenti, di R. Thomas, M. Docherty & E. Chan, Red Sonje, di R. Thomas & D. Giordano, Sangue di cacciatore di B. Jones & F. Thorne e Sangue di Aquilonia, di A. Zelenetz, M. Silvestri & R. Villamonte.

Passiamo a Comic Art n. 104 (128 pp. di cui 64 a 4 col., Lire 7.000). Continua la storia Sogni di bambini, del grande illustratore giapponese K. Ctomo; Animali, di G. Mattioli & D. Toffolo; Storie tapine, di Menotti. Le grinfie dei destino, di Natael & Beja; L'anno del fuoco, di J. Ferrandez; Faccia di Inna, di A. Jodorowsky & F. Boucq, e, per concludere, Soul, di J. Vane & F. De Feline.

Per la collana **Best Comics**, è in edicola il numero **16**, l'attesa versione brossurata di **Morbus Gravis 2 -Druuna**, di Paolo Eleuteri Serpieri (64 pp., col., Lire 5.000).

All American Comics n. 48 (128 pp., col., bross., Lire 5.000) ribadisce la propria elevata qualità con le seguenti storie: Ghost n. 87: Vendetta. Pura e semplice, di H. Mackie, R. Wagner & M. Witherby; Defenders n. 184: 0-scurità ai confini del tempo di J.M. De Mattels & D. Perlin; Rom n. 83: La cosa dallo spazio, di B. Mantlo & S.

Buscema; Quasar n. 21: Prologo III -Le braccia e Puomo, di M. Gruenwald & G. Capullo e Quasar n. 23: Prologo IV - Un viaggio hungo un giorno nella morte degli stessi autori.

Siamo inoltre listi di proporvi il primo numero di DC Comics Presenta
nuova serie (mensile, lire 6.000, 128
pp., col., formato U.S.A.); esattamente il n. 6 con le storie: Swamp thing n.
28, La sepoltura, di A. Moore & S.
McManus; Sandman n. 7, Parole prive di senso, di N. Gaiman, M. Dringerberg & M. Jones III; Deadman
(miniserie di 48 pp.) primo libro,
Amore dopo la morte, di M. Baron, K.
Jones & L. Dorscheid; Demon (miniserie di 23 pp.) Istruxioni per l'oscurità, di M. Wagner & A. Nichols.

Una sventagliata di raccolte per allitare le vostre letture estive: Raccolta Salgariana, Lire 5.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Phantom n. 1, Lire 3.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Mandrake n. 1, Lire 3.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Teodoro n. 1, Lire 5.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Teodoro n. 2, Lire 5.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Teodoro n. 2, Lire 5.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Teodoro n. 2, Lire 5.000, con i numeri 1/2/3; Raccolta Teodoro n. 3, Lire 5.000, con i numeri 1/2/2/85; Raccolta Conan colore n. 2, Lire 5.000, con i numeri 1/2/2/85; Raccolta Conan colore n. 2, Lire 5.000, con i numeri 1/2/2/85; Raccolta Conan colore n. 3, Lire 5.000, con i numeri 1/2/2/7/8.

riguarda Phantom, il n. 83 (112 pp., b/n. bross, Lire 5.000) propone la storia Fuga nella giungla: in appendice, troviamo Briek Bradford, con l'avventura Il signore dell'ablisso. Mandrake n. 83 (64 pp., b/n. bross., Lire 3.000) presenta La strega di Kaloon. Inoltre, possiamo leggere La

Per chiudere, i classici: per quanto

kaloon. Inoltre, possiamo leggere La volpe nera (II parte) dell'Agente Segreto X-9, e di questo personaggio pubblichiamo anche la cronologia.























































MENTRE KULL E BRULE SCRUTANO L'ORIZZONTE. DALL'AURORA ARRIVA SCIVOLANDO SILENZIOSAMENTE LINA **ZATTERA**, SPIN-TACON UNA PERTICA ATTRAVERSO LA CUPA, DISTESA CREMISI DI ACQUIA.



NON E'LIN GRONDARIANO. TORREGGIANTE DI SELVAG-GIA FORZA COME LE ACCIDENTATE ROVINE DI UNA MAESTOSA FORTEZZA. L'ETA'LO HA DANNEGGIATO, MA NON ANCORA SOPRAFFATTO.









LIN MODINORIO PERCORRE LA SCHIERA BERIL L'ECISORI ROS-CHIERA BERIL L'ECISORI ROS-ORISO DEGLI MOMINI PUD' CADEDE PREDA PEL SUPERSITZIOSO TERRORE.





















PILI'AVANTI, LA DESCLAZIONE LENTAMENTE SI TRASFORMA IN **TETRE COLLINE** ., E L'AL-BA E CERTAMENTE IN CIELO SOPRA DI LUIT, ANCHE SEKUL, NON PLIO VEIGERLA.













































E KULL SENTE CHE SCAUBIEREB-BE LA SUA POSSIBILITÀ DI ANDARE IN PARADISO CON UN BOCCALE DI FRESCO **VINO ROSSO.**











































Cristalli Sognanti

aniel F. Galouve. Stanotte il cielo cadra. Classici Urania, Milano 1993, 174 pp., Lire

Immaginate di essere il sogno di qualcuno... e di cercare a tutti i costi il ! modo perché questo "qualcuno" non ! si svegli, cancellando quella che per voi è la sola realtà esistente... immaginate di riuscirci e, come nelle migliori famiglie narrative, illudervi di poter controllare il "dormiente" allo scopo di aiutare l'umanità (combinando solo guai) o di soggiogarla al vostro volere (causando enai ancora più devastanti)... immaginate, poi, quel sogno che si trasforma nel più pazzesco degli incubi...

Daniel Galouve, con 1 due episodi raccolti per i Classici Urania nel volume Stanotte il cielo cadrà, ci trascina in una vicenda originalissima (badate bene che i due racconti sono stati scritti nei primi Anni '60...), ricca di l invenzioni e di atmosfera, con suggestioni apocalittiche degne della miglior tradizione "millenaristica". Molto singolare la struttura della storia, degnamente affrontata dalle introduzioni di Gianfranco de Turris, con i protagonisti che sembrano vivere dal vero un role playing, dove il Master ! è completamente impazzito e la posta in gioco è la sopravvivenza dell'universo intero

George Alec Effinger, Esilio dal Budaveen, Nord, Milano 1993, 243 pp., Line 18 000

Il Budayeen è un quartiere ghetto del futuro dove vive una popolazione a forte componente islamica. Crimine, droghe, piaceri sofisticati e terribili insidie s'intrecciano in questo angolo ! di una metropoli del futuro ispirata agli scenari della migliore narrativa cyberpunk dell'ultima generazione. In questo scenario George Alec Effinger ha costruito un ciclo di enorme successo inaugurato con Senza tregua (Cosmo Argento 203), proseguito con Programma Fenice (Cosmo Argento 216) e che ora si avvale di un nuovo tassello: Esilio dal Budaveen.

Il protagonista è sempre Marid Audran, uno scaltro investigatore privato alla Marlowe che sembra trovarsi a suo agio proprio in mezzo ai pericoli e alle spire di esperienze incontrollabili fornite da questo mondo corrotto ed infernale. Audran ha lasciato le strade del ghetto per stare al fianco di Friedlander Bey, uno degli uomini più potenti del mondo arabo. Questa volta qualcuno ha accusato i due di un crimine mai commesso e li ha fatti esiliare dal Budaveen. Il luogo dell'esilio è il Rub Al Khali,

protetto si snodano tra beduini e nomadi nella cornice della spietata legge della lotta per la sopravvivenza nelle Sabbie.

Effinger pubblicò il primo libro del Budayeen in piena era cyberpunk. ma negò di essersi ispirato al filone inaugurato da Gibson e di aver pensato alle avventure del suo Audran tanto tempo prima. Vero o falso che sia, senza dubbio il ciclo ha alcuni elementi di originalità.

Soprattutto l'idea di un universo dove convivano, con risultati assolutamente originali e coinvolgenti, il progresso tecnologico e le tradizioni islami-

When the Gravity Fails (tradotto come Senza tregua in Italia) ebbe un tale successo negli USA da spingere Talsorian, una nota casa editrice di giochi di ruolo, a far realizzare un volume dedicato al Budaveen per Cyberpunk, il suo gioco di punta. Il modulo dedicato ai mondi creati da George Alec Effinger, scritto da Ackerman, Moss. Hockabout e Williams è apparso nei negozi specializzati nel '92 ed ora è possibile averlo anche in Italia rivolgendosi alla Stratelibri di Milano. Tornando all'aspetto letterario del Budayeen possiamo ravvisare nel ciclo di Effinger una forte componente esotica. Questo scrittore americano pubblica ormai dagli Anni '70, ma non ha mai avuto tanto successo come per questa serie. Un po' grazie ai connotati cyberpunk che in questo momento sembrano tornare di gran moda e un po' grazie alla notevole dose di violenza sprigionata dalle situazioni descritte nel mondo di Marid Audran. A questo punto di aspettiamo un film e chissà che non arrivi pre-



Jack Williamson, La legione dello spazio, Mondadori, Milano 1992, 501 pp., Lire 30.000.

John Star, Bob Star, Giles Habibula: sono gli eroi di un tempo molto lontano nel futuro dove il Sistema Solare è stato unificato sotto il domini di Palazzo Verde. Sono legionari spaziali "senza macchia e senza paura" che devono difendere la democrazia contro le insidie di razze aliene assetate di conquista o pericolosi criminali interplanetari.

Con il ciclo della Legione dello Spazio Jack Williamson ha deliziato gli ap-

bo: le avventure di Audran e del suo ! spunti avventurosi e assolutamente ! lettura, un senso di confusione che fa prive di pretestuose tentazioni contenutistiche fanno di questi tre volumi che Mondadori nubblica in una monografia nei "Massimi" una lettura di assoluto divertimento.

Vivamente consigliati ai giovanissimi per far capire loro di quale pane sono cresciuti i loro padri lontano dai frizzi e i lazzi ammalianti della realtà virtuale e del computer. Meno sense of wonder ma forse più soddisfazione e libertà mentale.

Barbara Hambly, La magia di Wenshar, Nord, Milano 1993, 300 pp., Lire 18,000

A suo tempo, il vostro recensore subi un duro attacco per lettera, colpevole di aver tacciato di leggerezza La congiura di Mandrigvo di Barbara Hambly. Oggi la Hambly, dopo la pessima prova fornita con l'horror Cacciatori delle tenebre, riprende il personaggio di Sun Wolfe e v'imbastisce sopra un romanzo per il quale dobbiamo ripetere il commento già fatto.

La chimica della narrazione è soullibrata in favore di un gusto avventuroso un po' datato, foriero di un emozione rapida a dileguarsi.

Non manca qualche picco d'interesse, ma, nel complesso, il romanzo non può soddisfare il gusto di un lettore maturo, abituato alle opere di un Poul Anderson, di un Gene Wolfe, di un J.R.R. Tolkien.

A beneficio di coloro che dissentono per principio dal parere del recensore, ecco in sintesi la trama; Sun Wolfe viene informato dalla Strega Bianca Kaletha che dalle rovine della perduta Wenshar sta risorgendo inarrestabile il potere magico dei demoni. contro il quale l'acciaio di una spada mercenaria potrebbe non bastare.

AA.VV., Scuola per scrittori, Nord, Milano 1992, 169-175-239-95-147 pp., Lire 16.000-16.000-18.000-16.000-16.000.

L'Editrice Nord presenta un "corso di scrittura creativa" in cinque volumi, destinato specificatamente agli appassionati di fantascienza, ma utilizzabile con profitto da tutti coloro che amano la letteratura al di là delle etichette di comodo.

Si comincia con La trama di Ansen Dibell, incentrato sulle tecniche dell'intreccio e, in particolare, sulla scelta dell'idea, sui vari tipi d'inizio, sull'esposizione, sulle opzioni fra i vari punti di vista della narrazione, sulle scene-chiave, sull'uso del melodramma, sul ricorso al "rispecchiamento". flashback, cornici, sul finali circolari, passionati di fantascienza delle prime ! alternativi, lineari...: molta carne al

la zona più desolata del deserto ara- i generazioni. Trame lineari, ricche di i fuoco, forse troppa, e, alla fine della dubitare della validità del detto "repetita uvant".

A seguire, I temi e le strategie di Ronald B. Tobias, che approfondisce lo argomento del volume precedente e dedica un'attenzione speciale ai problemi di prospettiva ed ambientazione: il testo è decisamente più fluido e dimostra una spiccata vocazione multimediale, traendo utili pezze d'appoggio anche dalle tecniche televisive e cinematografiche.

Il terzo volume, a cura del noto Orson Scott Card, è dedicato a I personaggi e i punti di vista, attraverso uno studio delle caratterizzazioni fisiche e morali, delle gerarchie interne al contesto narrativo, delle voci narranti: Card predica bene, ma, per fortuna dei suoi lettori, razzola male...

Segue Il dialogo di Lewis Turco, in cui si scende a dettagli di punteggiatura. sintassi, convenzioni letterarie: molto utile per gli apprendisti scrittori, pur nel suo esasperato tecnicismo.

Si conclude con La revisione di Kit Reed, che rivela i segreti per intervenire sul testo e correggerio superando la presunta intangibilità dell'opera.

Nel complesso, si tratta di un valido ausilio, se ben metabolizzato: diversamente, se consultato ad ogni piè sospinto come un ancora di salvezza. può sortire un effetto paralizzante anche sullo scrittore più navigato.

Franco Cuomo, Gli ordini cavallereschi, Newton Compton, Roma 1993. 302 pp., Lire 25.000.

Raramente abbiamo l'abitudine di segnalare in questa rubrica un testo di saggistica e quando lo facciamo cerchiamo sempre di scegliere quanto di meglio il mercato offra al momento. Nell'occasione vi proponiamo Gli ordi-

ni cavallereschi di Franco Cuomo. Scrittore, giornalista, grande appassionato d'esoterismo e fantastico. Cuomo è una firma eccellente nel panorama saggistico dedicato alla storia della cavalleria. Autore di Gunther d'Amalfi, cavaliere templare. Cuomo ci propone in questo volume una panoramica del mito e nella storia di ogni tempo e Paese del fenomeno cavalleresco, Curiosità, analisi rigorosa, uno stile sempre accattivante e mai pensante ed una vera conoscenza del tema fanno di questo volume una lettura davvero interessante intervallata da illustrazioni d'epoca deliziose e corredata da un indice di luoghi e genti di facilissima consultazione.

Ciliegina sulla torta un indice completo degli ordini cavallereschi di tutti i tempi e il loro riferimento nel libro. Da leggere a tutti i costa...

R.G.

Lo Specchio di Alice

ima Clifford Simak, poi Robert Heinlein, quindi Isaac Asimov. infine Fritz Leiber

Nel giro di qualche anno la fantascienza ha perso forse i suoi ispiratori migliori, sicuramente una buona fetta della squadra che la rese grande nella cosiddetta "età d'oro"

Leiber è morto quasi un anno fa e come per Asimov e per gli altri succitati la sua mancanza si sente. Ci mancano i suoi romanzi sempre pieni di inventiva, i suoi corsivi su Locus senza peli sulla lingua e di accordiamo di come in realtà sia difficile trovare tra le nuove generazioni di scrittori qualcuno in grado di far dimenticare o almeno rendere meno traumatica la scomparsa dei "padri fondatori".

Abbiamo cercato dappertutto, letto innumerevoli testi ma non abbiamo trovato da nessuna parte romanzi come L'alba delle tenebre (1943) o Il grande tempo (1958), come Novilunio (1964) o il ciclo fantasy del Mondo di

Pritz Leiber è morto il 5 settembre 1992 a San Francisco per un attacco di cuore. Aveva 81 anni. Nato il 24 dicembre del 1910 aveva coniato negli Anni '60 il termine sword & sorcery in un articolo apparso sulla rivista Amra di George Scithers. Nel '39 Leiber pubblicò il suo primo racconto sulla rivista Unknown dal titolo Two Sought Adventure. La sua prima importante storia di fantascienza pura risale al 1943: Gather, Darknessi.

Insegnante, predicatore, attore hollywoodiano, Leiber ebbe una vita sicuramente non banale o lineare.

Le innumerevoli sfaccettature del suo carattere si riflettono in quello di molti dei suoi personaggi. Lo stesso Grav Mouser che accompagna il gigantesco barbaro Fafhrd nel magico Mondo di Nehwon è una sorta di arlecchino che incarna in modo splendido l'irrequietezza dell'autore.

Leiber sapeva scrivere di tutto. Passava indifferentemente dalla fantascienza alla fantasy, dal soprannaturale (come nel caso di Ombre del male, 1943) alla satira e le sue idee si dimostravano quasi sempre originali e divertenti. Fece incetta di premi (Hugo e Nebula soprattutto) ma non era un tipo da farsi abbagliare dai riconoscimenti. Scriveva e guadagnava molto per questo, ma il suo obiettivo non erano certo i soldi. Come molti artisti insofferenti e irrequieti scriveva per sfogarsi, per scaricare una tensione accumulata in una vita tanto banale da stargli stretta. Per que-

FRITZ LEIBER: dosi a suo agio solo nella dimensione l'agli appassionati dello scrittore. di scrittore fantastico, libero di spa- Lovecraft è entrato in pianta stabile IN MEMORIAM ziare in mondi irreali e tanto vasti da non poter essere disegnati. Mondi senza confini e senza mura dove solo la libertà della fantasia faceva il suo

> Ora Leiber probabilmente avrà a disnosizione un mondo ancora più vasto e fantastico dove vivere in pace ma egoisticamente, pensando a noi costretti a vivere nelle tre dimensioni, i suoi sogni ci mancheranno e credo che pochi saranno in grado di eguagliarli tra i giovani talenti del fantastico americano, pochi gli eredi dunque, come pochi restano a questo punto i vecchi maestri. Anzi probabilmente si contano sulla punta delle dita di una sola mano.

Ce ne vengono in mente solo due: Jack Williamson e Arthur Clarke, E quando anche loro avranno smesso di scrivere cosa ci resterà? Il Cyberpunk? Forse troppo poco, calcolando che si tratta di una corrente degli Anni '80 e che nell'ultimo decennio il silenzio dei giovani è stato a dir poco allarmante

In dieci anni i grandi scrittori dell'età d'oro" come Leiber, hanno posto le basi per decine di correnti letterarie nell'àmbito del fantastico. Dagli Anni '80 ad oggi le giovani generazioni hanno parlato solo cybernunk e in alcuni casi anche rinnegandone i presupposti. Leiber & C. ci mancheranno più di quanto sarebbe stato lecito immaginare solo fino a qualche anno fa.

Notiziario lovecraftiano

La fama postuma di Lovecraft non finisce mai di stupire. La musica di Erich Zann è apparso in un'antologia edita in Islanda a cura di Alfred Floki. Antologie interamente lovecraftiane sono apparse in Spagna per i tipi delle Valdemar Ediciones e nell'ex-Cecoslovacchia presso Zlaty Kun. Particolarmente attiva è, poi, l'editoria specializzata tedesca, soprattutto sul versante della critica: di rilievo è il volume Der Rinsiedler von Providenca: Lovecrafts ungewohnliches Leben della Suhrkamp, che raccoglie una serie di saggi biografici di S.T. Joshi, K.

anche in quegli ambienti accademici che egli si compiacque di descrivere in molti suoi racconti. Il Solitario di Providence è oggetto di numerose tesi di laurea, sottotitolate volta per volta L'architettura dell'orrore, Struttura tipica e funzione del Fantastico in H. P. Lovecraft. Un'approccio strutturalistico alla comprensione della narrativa di H.P. Lovecraft, Ordine e caos nell'opera di H.P. Lovecraft. Ancora una volta, è la Germania a fare la narte del leone nel Vecchio Continente, con tesi presentate all'Università della Ruhr e di Stoccarda.

La notorietà di Lovecraft ha assunto anche profili grotteschi, come le parodie lovecraftiane apparse sul National Lampoon, Collegiate Humor Supplement, o curiosi, come i dischi del gruppo rock H.P. Lovecraft, o eccessivi, come il mercato delle edizioni originali delle opere di Lovecraft, con prezzi che vanno dai 35/45 dollari delle Selected Letters ai 3500 dollari di The Outsider and the Others... Che i geroglifici e le misteriose rune del racconti di Lovecraft comincino ad assomigliare sempre più al glifo \$?!

Dvian Dog: difettosi gli orologi Veagroup Kronos

Questo articolo non nasce per "recensire" un nuovo prodotto del merchandising del mitico Dylan Dog ma vuole piuttosto essere un appello per molti nostri lettori appassionati al contempo delle avventure dell'indagatore dell'incubo.

Abbiamo ricevuto molte lettere di appassionati (personalmente anche molte telefonate) che ci segnalavano difetti negli orologi della nuova serie dedicata a Dylan Dog dalla Veagroup. In particolare i lettori segnalano che la barretta d'acciaio che unisce il cinturino alla cassa è troppo spessa e le cinghie di collegamento (cioè, i due fori laterali della cassa dove passa la barretta d'acciaio attraversando l'estremità del cinturino), che come la cassa stessa sono di plastica, si rompono nel giro di un mese. Trattandosi di un difetto della cassa il negoziante naturalmente non riconosce la garan-

Da buoni paladini della giustizia (se, vabbe'...) abbiamo acquistato allora i tre nuovi modelli della serie Dylan Dog chiamati "DyD", "Mezzanotte" e "Tentacoli" a 59.900 lire e li abbiamo indossati. Ebbene amici miei avevate proprio ragionel Nel giro di un mese - senza provocare urti e portando l'orologio con cura – le cinghie che collegano la cassa al cinturino si rompono senza scampo. E, riportando gli orolosto cambiò spesso mestiere ritrovan- Faig, S. Davis e altri nomi ben noti gi al negoziante non c'è verso di far



valere la garanzia. Insomma, l'ultima sfornata di orologi della Veagroup de dicata a Dylan Dog è irrimediahilmente difettosa. A Roma diciamo "sòla". Come dite a Milano "sòla"?

Uno dei limiti più evidenti delle fanzine è la tendenza al protagonismo dei redattori, spesso convinti di essere i prescelti di un inotetico dio del fantastico per diffonderne il verbo fra i gentili della situazione. Primordia (c. p. 10944, 20124 Milano, oppure c. p. 14193, 20140 Milano) non sembra affetta da questa sorta di peccato originale, tanto è vero che i suoi creatori si firmano con nomi di fantasia come Arktos, Niggle, Myriddim, Pandemonium, Murmur. La pubblicazione, definita "notiziario di cultura magica. paganesimo, studi tradizionali, recensioni bibliografiche", presenta lati d'interesse anche per l'appassionato di fantastico più ortodosso, là dove dedica sei pagine alle Vite parallele di H.P. Lovecraft e A. Crowley: l'indagine comparata dei due autori rivela insospettabili nessi tematici, senza traccia delle forzature che spesso operazioni del genere portano con sé,

Citazione d'obbligo per Manga in Italia (Via Dameta 28 D1, 00155 Roma), che ogni due mesi illustra la competenza di Fabrizio Frattari in tema di fumetti e cartoni animati gianponesi di genere fantastico. 2000 lire è il giusto prezzo per una rivista di grafica non appariscente, ma di densi contenuti. A seguire segnaliamo Baliset (Via Lambrate 13, 20131 Milano). Per 8000 lire si può ricevere un prodotto di ottima qualità grafica. a cominciare da una copertina che imita la prima pagina di un possibile quotidiano europeo del futuro.

Preponderante e soddisfacente la sezione narrativa, perfettibili la sezione iconografica e soprattutto la sezione saggistica (dedicata, per la cronaca, a Cronenberg, manga, cyberpunk...). Molta, forse troppa carne al fuoco,

per una rivista che soffre probabilmente l'eccessiva lontananza del suoi padri storici, Brambilla da Milano, Taraglio da Aosta e Calligaro da Pa-

Ozono: Che successe il 12 Maggio...? di Segura & Ortiz











© Segura & Ortiz - Distribuzione Internazionale Comic Art











































































DUE MESI DOPO LA POLIZIA ARCHIVIO'IL DOSSIER DI MIKE CLARKE COME CASO NON RISOUTO. NESSONIA PISTA AVEVA REMESSO DI SCOPRIGE IL PERCHE' DEI SUO CRIMINI I NE'LA SCOMPARSA DELLA SUA FAMIGLIA ... UN "CASO NON RISOUTO", FINCHE'...

































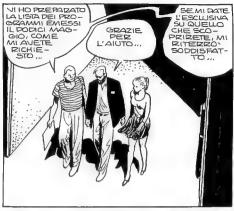






























Primarilm

DR. GIGGLES

ono in molti negli Stati Uniti ad augurarsi di non dover mai ricorrere alle cure del Dr. Gissles. I suoi criteri sanitari sono a dir poco bizzarri. Con un sogghigno poco rassicurante eternamente dipinto sul volto. l'inquietante medico presta volentieri soccorso a feriti e malati, ma nel tentativo di alleviare le loro sofferenze preferisce ricorrere a metodi mortalmente cruenti, anche se indubbiamente efficaci.

Come avrete certamente capito il Dr. Giggles rappresenta l'ultimo "modeldi assassino psicopatico che la cinematografia americana di propone. Pazzo figlio di un pazzo medico. Evan Rendell fugge dal manicomio in cui è rinchiuso e fa ritorno alla propria città natale. Moorehigh in California. Qui riprende la tradizione di famiglia (anche il padre era un'omicida) ed inizia a dare libero sfogo alla propria distorta "passione" per la medicina, dimostrando una particolare predile zione per lo squartamento.

Interpretato da Larry Drake (Darkman), Rendell diventa presto noto con il soprannome di Dr. Giggles a causa della sadica risatina ("giggie" in inglese) che lo contraddistingue. Ispirato all'omonimo romanzo di Graeme Whifler, questo horror dai toni ironici è stato diretto e sceneggiato (assieme a Brian Helgeland) da Manny Coto, autore di alcuni telefilm della serie Tales from the Crypt.

Molto curati gli effetti speciali per i quali il produttore Stuart Besser (La Casa Nera) ha stanziato una cospicua porzione del "budget" di 7 milioni di ! dollari, affidandosi alla perizia tecnica del KNB Group (Nightmare 5), l'affermata "troupe" gestita da Kurtzman. Nicotero e Berger.

La pellicola rappresenta il primo risultato della nuova attività filmica intrapresa dalla poliedrica casa editrice Dark Horse Comics. La collaborazione instaurata con la Largo Entertainment prevede, oltre alla realizzazione di Dr. Giggles, l'adattamento in celluloide della fortunata serie a fumetti Concrete, nonché il futuro ! film di Sam Raimi (L'Armata delle Tenebre) provvisoriamente intitolato Time Cop.

Per quanto riguarda Dr. Giggles, la Dark Horse ha ovviamente provveduto a pubblicare la versione in "comics" della trama e programma di editare anche alcuni "prequel" della

In caso di favorevole riscontro economico, il personassio potrebbe addirittura meritare una propria testata au-



Il mutante Coogan in "Hideous Mutant Freekz", © 1993 20th Century Fox

Hideous Mutant Freekz

La lunga insegna dello "Skugg's Fabulous Freek Land and Mutant Emporium" pubblicizza uno spettacolo unico al mondo

I mutanti più straordinari, gli esseri più deformi che la natura abbia mai creato, sono "lieti" di farsi ammirare per soddisfare la morbosa curiosità degli spettatori. In realtà dietro l'attività circense del cinico proprietario Elija Skuggs non si nasconde solo una triste vicenda di sfruttamento. ma anche un terribile segreto.

Rick Coogan (Alex Winter) è un arrogante divo di Hollywood che, allettato dai facili guadagni, accetta di svolgere una campagna promozionale per un prodotto chimico altamente tossico. Tale pericolosa sostanza, se usata in grandi quantità su esseri umani, può provocare imprevedibili alterazioni fisiche e genetiche, ed è proprio con questo metodo che il malvagio Skuggs (Randy Quaid) si procura le principali attrazioni per il proprio show*

Quando Coogan incontra Skuggs non immagina certo di venire costretto ad aggregarsi alla compagnia dei mutanti, eppure, assieme alla sfortunata Julie (Megan Ward) sarà vittima della terribile trasformazione. Assieme all'uomo-lombrico (Derek Mc Grath). al ridicolo Testa-di-Calzino (Karyn Sercelj), all'occhialuto Stuey (Alex Zucherman) e ad un'improbabile donna barbuta, interpretata dal muscoloso Mr. T dei telefilm della serie A-Team, Coogan tenterà con ogni mezzo di ribellarsi allo spietato sfruttatore, vendicando le proprie sofferenze.

Diretto dallo stesso Alex Winter in collaborazione con Tom Stern, questo !

recente lungometraggio della 20th Century Fox, può contare su una "équipe" tecnica di prima qualità.

L'impegnativo make-up speciale delle creature mutanti è infatti opera di tre validissimi esperti del settore: To- ! ny Gardner (Darkman), Screaming Mad George (Predator, Society) e Steve Johnson (Nightmare 4). Nella pellicola, sceneggiata da Tim Burns assieme ai due giovani registi, compiono delle brevi apparizioni anche Morgan Fairchild. Brooke Shields e Keanu Reeves.

L'accostamento con il celebre Freaks di Tod Browning è quasi d'obbligo. A differenza del capolavoro girato nel 1932. Hideous Mutant Freeks sembra però trascurare l'aspetto umano e drammatico della vicenda per privilegiare un approccio umoristico al limite dell'oltraggioso.

Cinema News

Provenienti dallo spazio, i voraci mostriciattoli chiamati Critters recuperano la via delle stelle e, dopo tre episodi di avventure terrestri, danno vita ad una nuova variazione sul tema di Alien. Ambientato tra cinquant'anni nel futuro, questo quarto episodio comincia con il maldestro Charlie (Don Keith Opper) accidentalmente chiuso in una cansula spaziale assieme a delle uova appartenenti all'insidiosa specie aliena. A causa di un'avaria il velivolo va fuori rotta e si perde negli spazi siderali, finché viene agganciato da un'astronave di salvataggio che lo trasporta su di una stazione spaziale di proprietà di una megacorporazione.

troppi scrupoli, vogliono utilizzare i finale sottilmente perverso.

Critters come arma, ma sottovalutano la reale pericolosità degli extraterrestri che, sfuggendo al controllo, compiono la consueta strage. A dirigere questo Critters 4 per la New Line Cinema troviamo Rupert Harvey. mentre fra gli interpreti merita una segnalazione Brad Dourif (L'Esorci-

La porta che introduce agli inferi può mascherarsi sotto le più innocue sembianze. Nel recente The Refrigerator di Nichals A.E. Jacobs giunge addirittura ad assumere l'aspetto di un frigorifero. A prima vista l'elettrodomestico sembra del tutto normale, ma quando viene posseduto dalle forze maliene si trasforma in un'intricata selva di tentacoli pronti a risucchiare chi malauguratamente si trova nelle vicinanze.

Il frigorifero è situato in un bell'anpartamento di New York che il proprietario, in combutta con il diavolo. affitta a prezzi stracciati. E con la crisi degli alloggi esistente oggigiorno è facile immaginare quanto sia facile reperire delle vittime per Satanai Finché nei locali si trasferisce una ragazza (Julia McNeal) assieme al proprio "fidanzato" (Angel Caban), un ballerino di origine boliviana. Chiamati ad affrontare le forze del male i due riuscipanno a stento a salvarsi-

Ultimato il recente Amore all'Ultimo Morso (alias Innocent Blood su L'Eternauta n. 120) John Landis (The Blues Brothers) ha annunciato di aver terminato la sceneggiatura per il sèguito di Un Lupo Mannaro Americano a Londra. La pellicola sembra essere ambientata dodici anni dopo gli avvenimenti della storia originale e dovrebbe coinvolgere molti dei personaggi del primo film, morti (o per meglio dire non-morti) compresi. Imminente l'inizio delle riprese.

Un misterioso killer sta minacciando la vita di un ragazzo facendo ricorso a sofisticati giocattoli mortali. Lo scaltro adolescente riesce ad evitare le insidie, ma gli ordigni mietono comunque numerose vittime. Chi è l'ignoto autore degli attentati? Il gentile giocattolaio Joe Petto, interpretato dall'anziana "star" hollywoodiana Mickey Rooney, oppure il suo stravagante figlio Pino, o ancora uno strano giovane che acquista decine di balocchi e spia costantemente la casa della vittima predestinata?

Silent Night Deadly Night: The Toymakers è un thriller dalle atmosfere vagamente fantastiche girato da Martin Kitrosser per il mercato video americano. I rari effetti speciali contenuti nella pellicola sono opera dell'asiatico Screaming Mad George (Society). Fra gli interpreti Jane Higgin-I dirigenti della multinazionale, senza i son e Tracy Fraim per un giallo dal

Asor Rosa e la fantascienza

titolo è volutamente generico e in parte - anche improprio, ma allo stesso tempo è l'unico sintetico per indicare l'interesse verso la fantascienza dimostrato da una importante iniziativa progettata e diretta dal professor Alberto Asor Rosa, ordinario di letteratura italiana all'Università "La Sapienza" di Roma: la Letteratura Italiana in undici volumi, pubblicata da Einaudi con la cadenza di un tomo all'anno fra il ! 1982 e il 1991. Occasione importantissima, ma purtroppo, come si dirà, praticamente gettata al vento, sprecata per criteri adottati e per sostanza. Rimane il fatto in sé, comunque: la fantascienza - così come altri "generi" - viene recepita allo stesso li-! vello, con pari dignità si potrebbe dire, rispetto alla letteratura "alta", risolvendo una volta per tutte una diatriba vecchia di anni e portando positivamente a conclusione una marcia di avvicinamento dell'intellighentia italiana nei confronti della cosiddetta "paraletteratura".

L'iniziativa di Asor Rosa prende in considerazione la fantascienza nel terzo tomo (1989) del volume Storia e geografia dedicato alla "Età contemporanea" e nei due tomi (1990 e 1991) de Gli Autori dedicato a schede di scrittori, riviste e collane, che ha avuto una appendice nel contestatissimo e più recente Dizionario della letteratura italiana del Novecento (Einaudi, 1992), in pratica filiazione dei precedenti, al quale qui ci riferiremo. Il saggio sulla fantascienza, a firma Antonio Fabozzi e Adolfo Fattori, fa parte come si è detto del tomo "L'Età contemporanea" che consta oltre 1300 pagine: per la precisione della parte finale intitolata "Verso il postmoderno" in apparenza coordinata da Alberto Abruzzese che comprende le sezioni "La letteratura di massa" (il fantastico, il poliziesco, il rosa), "Le lettere industriali" (editoria, letteratura, comunicazione) e "Il nuovo immaginario" (fotografia, fantascienza, fumetto, fotoromanzo).

Al nostro genere sono dedicate venti densissime pagine che però ci lasciano del tutto insoddisfatti e delusi: nel contesto di una storia della letteratura italiana dalle origini a oggi di nuovo genere e concezione, ci si poteva attendere, pur nel limiti (ma quali?) concessi, un excursus sulle origini della protofantascienza italiana ottocentesca e le sue diversità con l'americana e le europee; un approccio alla produzione sino al 1945 (che si rivela sempre più vasta, man mano che procedono le indagini); il salto di

liana; l'indicazione delle opere più si-! che aveva attitudini «filo-fantascientienificative: la funzione delle riviste e delle collane: una analisi critica delle varie teorie elaborate da critici italiani nel corso di guaranta anni. Niente di tutto ciò, invece...

Fabozzi e Fattori adottano il minto di vista riduttivo della "sociologia della letteratura" e ricorrono ad uno stile assai specialistico (per non dire involuto ed ermetico) per affermare che la fantascienza viene da loro presa in esame soltanto «quando si fa apparato produttivo, circuito di consumo. bacino di fruizione amatoriale, sensibilità culturale collettiva ma "canalizzata"». Una "scelta di metodo" che, appunto, elimina tutta la protofantascienza (di cui esaminano solo due l testi di Salgari e De Amicis senza alcun discorso più generale e approfondito) e la produzione Anni Trenta, in quanto etichettata come "avventurosa" e "per ragazzi".

Ma il loro mancato esame e l'individuazione delle loro caratteristiche. non fa capire - a mio parere - il "come" e il "perché" della produzione italiana post-1952

Così «l'osservazione del sistema editoriale piuttosto che la lettura dei testi e analisi degli autori» (ma altro si potrebbe aggiungere, come detto poco più sopra), alla fin fine fornisce ben pochi elementi per capire a fondo le caratteristiche in positivo e in negativo della nostra fantascienza, la sua evoluzione o involuzione, i suoi presupposti, scopi e fini,

Al massimo si potranno avere dati e speculazioni sui meccanismi e sugli eventuali condizionamenti della produzione editoriale, ma questo - ci si consenta - lascia il tempo che trova ! e ben altro ci saremmo attesi in un saggio inserito in un progetto editoriale così importante che parte dalle origini della letteratura per giungere sino ai nostri giorni.

Certo, e lo sottoscriviamo, che «l'analisi della fantascienza italiana non può che dipendere dalla sua specificità nazionale», ma indipendentemente dalla etichetta "fantascienza" creata nel 1952, essa era presente anche prima di tale data e con sue caratteristiche tipiche che sono ancora tutte da evidenziare e sviscerare.

Nata "ufficialmente" in quell'anno essa creò da allora il suo "bacino di utenza": prima era amalgamata con altri "generi" ma non per questo la si può ignorare del tutto.

Se da un lato si può essere d'accordo con gli "ostacoli" che hanno impedito «la maturazione di una cultura e di un sapere fantascientifico» nazionali (la scelta dopo il 1945 di neorealisti e qualità dal 1952 sino ai nostri giorni; ¦ postneorealisti «a favore di paradigmi ¦ Di Mattia), danno la fondata impres-

fiche»: l'assorbimento da parte del «ceto intellettuale progressista e antifascista» di una nostrana «tradizione colta sostanzialmente refrattaria alla magnificenza tecnologica»), dall'altro lato non si può che essere scettici di fronte ad affermazioni perentorie tipo: «lo scrittore alla ricerca della "via italiana alla fantascienza" è condannato al fallimento o comunque a un destino molto diverso da quello dei confratelli americani».

Il punto è che si deve cercare la snecificità della nostra fantascienza e tentare d'imporla, proprio perché le radici culturali sono italiane e non americane o anglosassoni, pur se la spinta decisiva alla nascita di un ambiente specializzato (o "bacino d'utenza") si è avuta soltanto con l'americanizzazione culturale post-1945. Ad esempio, come si è spesso indicato, non potrebbe essere una delle caratteristiche della nostra science fiction proprio quella "dominante antitecnologica e antirazionalistica" indicata da Fabozzi e Fattori come elemento negativo?

I due autori denunciano spesso la «"confusione" permanente tra cultura di massa e cultura d'élite», ma non si capisce quale sia esattamente il loro punto di vista: inizialmente indicando i limiti in fantascienza della "critica d'autore" e della "critica di settore" o specialistica o amatoriale; poi mettendo in evidenza le due opposte tendenze degli autori italiani: da un lato «ritagliare una comoda nicchia alla fantascienza, ed a quella italiana in particolare, considerandola letteratura in generale» dato che «lo scrittore italiano di fantascienza vuole un riconoscimento da parte della cultura ufficiales, dall'altro indicando sil processo di internazionalizzazione della lettura in standard non compatibili con l'intero sistema nazionale: per chi volesse in un modo o nell'altro discostarsi da questo modello c'erano ben poche ! possibilità di riuscire nell'intento». Se le cose dal loro punto di vista stanno così, perché condannare il primo ten-

I risultati non deludono di meno nel citato Dizionario, derivato dai due tomi de Gli Autori, punto da cui è iniziata questa analisi a ritroso. Qui la delusione non è solo fantascientifica. ma culturale. Infatti, tutti e 23 i lemmi dedicati genericamente alla fantascienza da noi rintracciati salvo errori & omissioni – grazie anche all'aiuto del professor Alberto Lehmann - ne Gli Autori (anche con manica larga, come si vedrà) e dovuti tutti eccetto uno ad un certo "d.d.m." (Domenico un tentativo di capire quali sono le razionalisti. l'opposizione alle avan- sione di essere stati scritti all'inizio tro. I fatti parlano da soli

caratteristiche della produzione ita- | guardie storiche come il futurismo | degli Anni Ottanta e non più aggiornati, neanche nella loro trasposizione da Gli Autori al Dizionario! Non solo: questo parziale trasbordo (15 voci su 23) è stato effettuato da un inesperto (tanto è vero che non è passata la voce dedicata alla Nord, la maggiore casa del settore), che in vari casi ha riassunto le voci invece di aggiornarle, comunque in modo così pedissequo che sono restati sulla carta errori e refusi (ad esempio: "E.E. Howard" nella voce Zuddas, e il titolo errato Sogno di millenni - invece di Sonno nella voce Malaguti). Il che per una iniziativa così autorevole, complessa e anche costosa (55 mila lire) costituisce veramente qualcosa d'inaspettato e frustrante. Ecco sinteticamente le voci del Di-

> zionario della letteratura italiana del Novecento che ci riguardano: Aldani (non citati Nel segno della Luna bianca. 1985: Parabole per domani. 1986), Cremaschi (non aggiornato), Curtoni (non citata la recente cura delle collane Sperling). L'Eternauta (non citata la presenza di racconti e rubriche a partire dal 1988). Fanueci (citati ancora come "curatori ufficiali" de Turris e Fuscol), Malaguti (non si parla della fondazione della Perseo Libri), Manfredi (voce dovuta ad "a.g." Arianna Gusmano: non aggiornato), Montanari (non si parla della cura di Urania, 1985-1990). Musa, Pederiali (ignorati tutti i romanzi fantastici posteriori al 1980). Robot, Solfanelli, La Tribuna (si ignora che prima della fantascienza la casa pubblicava già opere giuridiche, e se ne parla come se fosse ancora attiva nel settore specializzato). Urania (sembra quasi che dall'Urania-rivista del novembre 1952 sia derivata l'attuale Urania-collana e non che questa sia il titolo condensato de I romanzi di Urania, nati nell'ottobre 1952). Vacca (nonostante la voce lunghissima in proporzione alle altre - 37 righe - la bibliografa è ferma al 1981), Zuddas (ha l'onore di chiudere il Dizionario, ma la sua bibliografia si ferma al 1982).

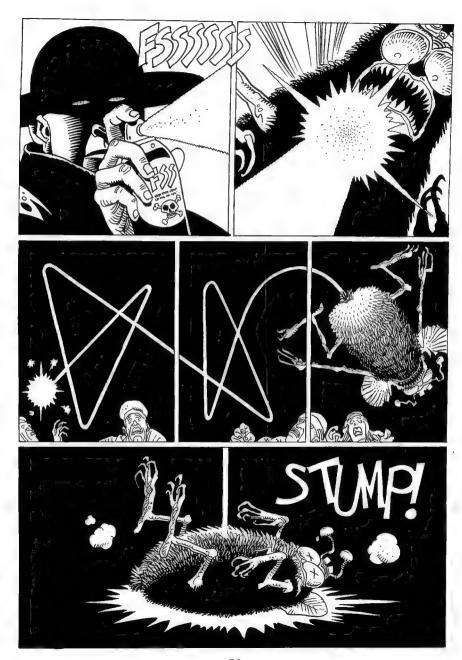
> I sette lemmi non trasposti e restati ne Gli Autori sono: Armenia (dove si dice che "pubblica" Robot), Cosmo (la collana di Ponzoni I Romanzi del Cosmo uscita dal 1957 al 1967, definita invece "rivista uscita dal 1961 al 1967"), Futuro (si dice diretta dal solo Aldani e non anche da Giulio Raiola e Massimo Lo Jacono), Galassis (se ne parla come se dal 1977 esistesse ancora), Oltre il cielo (assai superficiale), Nord (quattro-righe-quattro per la nostra maggiore casa specializzata in attività), Via-

Non credo si debba aggiungere al-









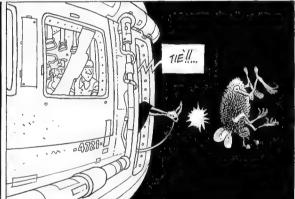














Gli effetti speciali cinemalografici

a battaglia sul pianeta ghiacciato Hoth tra i quadropodi imperiali e gli "snowspeeders" dei ribelli viene giustamente ricordata, assieme all'inseguimento nel campo di asteroidi, come uno dei momenti più ; spettacolari di tutto "L'impero colpisce ancora" ed è utile per ajutare il lettore a comprendere meglio cosa sia un "optical composite" o, in italiano, composizione ottica. Nei nostri precedenti articoli abbiamo cercato di spiegare nella maniera più chiara ed esauriente possibile un tipo di effetto speciale alla volta, sia ottico, come il "blue-screen", che meccanico, gli effetti pirotecnici, che di "make-up", cioè la realizzazione della maschera di una creatura.

Ora, con più elementi a disposizione. abbiamo la possibilità di poter "scomporre" un'elaborata inquadratura della ben nota battaglia sulla neve. Dopo un'accuratissima pianificazione delle riprese, comprendente la "visualizzazione" dei concetti, la realizzazione dello "storyboard", dei prototipi dei modellini e delle miniature definitive. corredate di tutti i dettagli visibili all'esterno ed all'interno e delle varie giunture snodate per poterle animare in "stop-motion", fotogramma dopo fotogramma, il passo successivo consiste nella collocazione di queste ultime nel set in miniatura raporesentante la superficie innevata. Sempre in sede di pianificazione, i supervisori degli effetti speciali visivi hanno deciso di far costruire le miniature dei quadropodi AT-AT in una dimensione a scalare. Ciò significa che se nell'inquadratura sono presenti tre macchine da guerra, quella in primo piano ha le dimensioni maggiori della seconda mentre la terza ha una scala di riduzione maggiore della seconda.

Programmato, sulla base dello "storyboard", il movimento della cinepresa grazie al computer che la controlla. quest'ultima inizia a spostarsi e ad impressionare un fotogramma alla volta, "frame by frame" nella lingua

Nell'intervallo tra uno scatto e l'altro, l'animatore apporta a mano tutte le correzioni necessarie alla miniatura del quadropode affinché in proiezione questo risulti in movimento.

Il lavoro procede quindi con lo scatto di un singolo fotogramma ed il suocessivo spostamento della testa, dei cannoncini e delle giunture delle gambe sino al completamento dell'inqua-

Pertanto, se si vuole mostrare allo spettatore una "soggettiva" rappresentante il punto di vista di un pilota delle forze ribelli nell'abitacolo del

stessa miniatura verra poi animata per compiere un percorso che la avvicini all'obbiettivo della camera. Grazie alla presenza del "background" con le montagne innevate ed il cielo nuvoloso, un fondale dipinto con stile iperrealista, non si presenta la necessità di aggiungerlo in seguito tramite lunghi e complessi procedimenti otti-

Gli altri elementi dei quali l'inquadratura manca ancora sono a questo ! punto i raggi disintegratori emessi ! dalle armi delle macchine imperiali e da quelle del ribelli, alcune esplosioni e cosa più importante, gli "snow-speeders" degli insorti che sfrecciano nel cielo nel tentativo di fermare l'avanzata delle truppe dell'impero. I raggi verranno aggiunti in seguito servendosi di tradizionali tecniche di animazione ed anche i lampi, rappresentanti le detonazioni in aria o gli impatti dei colpi sulla corazzatura degli AT-AT, seguiranno il medesimo procedi-

Discorso a parte meritano i veicoli da neve dei ribelli poiché si tratta di miniature riprese separatamente, sempre con l'ausilio della "motion-control camera", di fronte al "blue-screen".

I modellini dei caccia ribelli costruiti per "L'impero colpisce ancora" sono stati dotati di parti mobili, come i freni aerodinamici e la testa del figurino del pilota, per aumentarne il realismo in sede di ripresa.

Una volta posizionati di fronte allo schermo blu sul proprio supporto del medesimo colore, il cameraman può impostare il movimento della cinepresa. Se i caccia devono entrare in campo dal basso e dirigersi verso il centro dell'inquadratura, l'operatore di ripresa programma un movimento di

avvicinerà alla miniatura dell'AT-AT ! miniatura scegliendo se sfruttare il sfiorando la pianura ghiacciata. La l' lungo binario su cui scorre la "Dykstraflex", come è stata battezzata la "motion-control camera" della Industrial Light & Magic, oppure lo zoom. Anche se fino a questo momento abbiamo usato il piurale parlando dei caccia che sfrecciano sopra le macchine da combattimento imperiali, va tenuto presente che a causa di problemi di messa a fuoco è piuttosto raro che vengano riprese due o più miniature contemporaneamente.

Addirittura è possibile, grazie alla capacità della cinepresa di essere riprogrammata per eseguire movimenti sempre diversi tra loro, che sia sempre la stessa miniatura a rappresentare un intero gruppo di caccia, altre "copie" dello stesso modello possono ! quindi essere costruite come riserve oppure per venire distrutte.

Dopo che anche gli elementi costituiti dagli "snow-speeders" sono stati aggiunti all'inquadratura, un'ultima finezza consiste, sempre grazie all'animazione, nell'aggiungere le ombre di questi ultimi che si proiettano sulla neve nel passaggi a bassissima quota. Colonna sonora, effetti sonori e dialoghi danno il tocco finale.

L'inseguimento nel campo degli asteroidi, sebbene abbia un'ambientazione spaziale e non terrestre come nel caso della battaglia sul pianeta Hoth, è un'altra complessa composizione ottica multi-elemento. Il "Millenium Falcon", il cargo spaziale di Han Solo, i caccia T.I.E. dell'impero e gli asteroidi sono stati filmati separatamente e poi composti in un'unica inquadratura mentre i raggi verdi e le ombre proiettate al passaggio di fianco ad un asteroide sono stati eseguiti sempre in animazione. "L'impero colpisce ancora" di fornisce poi l'occasione di parlare ancora delle riprese effettuaallontanamento della cinepresa dalla i te con una cadenza superiore ai nor-



mali 24 fotogrammi al secondo I due quadropodi AT-AT che si abbat-

tono al suolo, il primo dopo che uno "snow-speeder" ribelle gli ha "legato" con un cavo le quattro zampe ed il secondo in sèguito all'esplosione della sua testa provocata da Luke Skywalker, sono stati fatti cadere sul set in miniatura e la durata del tutto è stata di un solo istante.

Ma aumentando la velocità di scorrimento della pellicola all'interno della cinepresa e riprojettando poi il girato a velocità normale (24 fps.) è stato possibile "dilatare" la durata dell'inquadratura in maniera da far acquistare alla caduta delle due miniature un'impressione di pesantezza tale da rendere credibile che si trattasse di macchine pesanti svariate tonnellate e non pochi chili. La lavorazione de "L'impero colpisce ancora" ha necessitato poi della costruzione di molti altri modellini.

Tra questi, assumono particolare rilevanza la "città delle nuvole", o "Cloud City", sul pianeta Bespin e le astronavi della fiotta ribelle che possiamo ammirare alla fine del film. Potrebbe gambrore derigamente antigennomico intraprendere la realizzazione di nuove e costosissime miniature dato il loro limitato impiego ma va tenuto presente che sin dai tempi del primo film della saga, "Guerre stellari", era già stata pianificata, in caso di successo del film, la produzione di altri episodi ed infatti moltissimi modelli utilizzati nel corso della sua lavorazione e durante quella de "L'impero colpisce ancora" sono stati riutilizzati, assieme ad altri nuovi di zecca, per filmare gli effetti speciali visivi de "Il ritorno dello tedi", terzo film della serie,

"L'impero colpisce ancora" è comunque un film di "transizione", nel senso che prepara lo spettatore, al quale rimane un po' di amaro in bocca per la cattura di Han Solo e per l'amputazione della mano di Luke Skywalker prima che Lord Darth Fener gli riveli di essere suo padre, all'avvento del capitolo conclusivo della trilo-



suo "snowspeeder", la cinepresa si i Il modello di un incrociatore stellare mentre viene filmato

DI UN BAMBINO

estate, pieno agosto, e chi non è in vacanza suda le proverbiali sette camicie in un'afa infernale. Josè Pinto, un muratore portoghese emigrato in Francia, si dà in malattia presso la ditta dove lavora e arrotonda il magro salario facendo ! qualche lavoretto in proprio.

Così gli accade, mentre in una cantina sta sistemando i tubi di un impianto di riscaldamento di trovare. chiuso in uno scatolone, lo scheletro

di un bambino.

È l'inizio di Baby Blues (questo anche il titolo originale, Giallo Mondadori n. 2306, 1993, Lire 5,000) con il quale si affaccia sul mercato italiano un nuovo scrittore francese di gialli, Pascal Basset-Chercot, lionese, classe 1956. Il momento molto favorevole ! attraversato in questo periodo dalla narrativa poliziesca consente finalmente di veder tradotti gialli di ogni Paese e non solo della tradizionale area anglosassone. Fa piacere in particolare la riscoperta dei francesi, che al genere han dato sin dall'Ottocento grandi autori e grandi libri (Dostoevskii, quando scrisse Delitto e castigo. aveva letto e tradotto Gaboriau: Gide ammirava Simenon...) ma che da parecchio tempo erano presenti nelle nostre librerie soltanto con le ristampe di Maigret.

Anche per Basset-Chercot la scoperta è però, come rilevai per Malet, un pochino tardiva: è dal 1986 che egli pubblica le inchieste del suo ispettore Deveure per la prestigiosa editrice parigina "Fleuve noir" e Baby Blues, che lo ha definitivamente imposto vincendo il premio Patricia Highsmith (assegnato da una giuria presieduta dalla stessa illustre autrice americana), risale al 1988.

Basset-Chercot, I'ho scritto prima, non è un parigino; e nato, ha studiato, vive a Lione, cioè in una importante città di provincia. Jacques Deveure non si muove, come il collega. Jules Maigret, fra il lungo Senna e Nôtre Dame, non è in forza alla prestigiosa Sûreté della Capitale: è ispettore presso la polizia giudiziaria della cittadina di Seilans e l'inchiesta sul possibile delitto legato allo scheletrino di bimbo ha luogo in un paesino di campagna, Saint-Faray.

Chi però pensi ai villaggi di Agatha Christie, con le Miss Marple che sferruzzano prendendo il té nel salotto del Vicario, sappiano che si respira tutt'altra aria.

Basset-Chercot è uno scrittore reali-

LO SCHELETRO nulla di idilliaco e di simpatico.

Deveure stesso non è proprio un mostro di simpatia. Nei "noir" americani siamo abituati che il detective privato di turno sia combattuto e spesso anche fisicamente pestato dal poliziotto ufficiale duro e cattivo, insomma dall'"antipatico"

Ebbene, di questa pasta è fatto Jacques Deveure, onesto e intelligente. certo, ma incattivito da quando è stato "gambizzato" da un piccolo rapinatore ed è costretto a camminare per sempre da zoppo, il piede imprigionato in una protesi. Deveure è un investigatore che ragiona, analizza gli indizi, mette in croce gli esperti della scientifica per aver risposte certe, però il suo vero metodo, quello che lo rende alla fine vincente, è di avere una infinita tenacia, di non arrendersi mai, di non mollare mai un sospettato, di non trascurare mai alcuna pista. «Ho imparato», afferma, «a conficcare i denti in qualsiasi carcassa e ! nalità) che porta il clima a noi ben

IN CANTINA C'È stico, dalla prosa senza fronzoli, che squando interroga uno dei sospettati si immerge in una realtà che non ha lo addirittura un indiziato, è privo di scrupoli e di riguardi: va diretto al punto, e psicologicamente brutale e non di rado anche svelto di mano.

Superata la prima impressione, finiamo poi per affezionarci alla sua seradevolezza, che nasconde un profondo senso del dovere, un serio amore per la giustizia, mentre le persone intorno a lui che a prima vista appaiono "perbene", educate e cortesi spesso rivelano alla lunga una sinistra faceia nascosta.

Baby Blues ci porta dentro i veleni di una provincia malata di gretta corsa al denaro a qualsiasi prezzo, dove i più deboli, come la psicolabile Blandine (un personaggio insolito, capace di restare a lungo nel ricordo), sono destinati a soccombere.

Attraverso l'indagine, partita dal ritrovamento casuale di quello scheletro, emerge passo dopo passo il quadro niente affatto rassicurante di un intreccio fra politica e affari (e crimia tirare finché non viene via tutto». ! noto di "tangentopoli" nell'area più

ristretta, ma non meno esemplare, di un piccolo paese di provincia, dove assumono contorni sempre più dubbi la figura furbastra dell'imprenditore edile Didié Callero e quella ambigua di Lucien Piancet, potente sindaco e allo stesso tempo vero "boss" di tutto quanto esiste e si muove a Saint-Pa-

L'autore ha il dono di shalzarci con bel rilievo molti personaggi ben costruiti, come l'infermiera Veronique. che non sai se ami più il sesso o la guida spericolata della macchina, o il bello e debole Patrick, maestro di golf e "gigolo" al servizio di mature signore. La vicenda, retta da uno svilupno incalzante dell'azione, è incorniciata nell'atmosfera sfatta del sollegne estivo e si apre alla rappresentazione di più di un ambiente interessante, per esempio la piccola comunità di immigrati portoghesi in terra di Francia che ruota intorno al muratore Pinto.

Il mondo del "noir" c'è tutto in Baby Blues, con la sua amarezza e la sua durezza implacabile, né manca qualche tocco aggressivo di raccapriccio come quando Deveure, aprendo un grosso frigorifero per farsi un panino imbottito, trova dentro raggomitolato un cadavere, Tuttavia, se Pascal Basset-Chercot fosse soltanto un ennesimo narratore di situazioni del "noir" non ci interesserebbe poi molto. Ha il merito invece di porre a sostegno di tutta la struttura del romanzo un'inchiesta condotta secondo le regole classiche del giallo, con un mistero iniziale che viene via via dipanato secondo logica fino all'identificazione del colpevole, che avviene con la giusta sorpresa all'ultimo capitolo. «L'intrigo», ha dichiarato in proposito lo scrittore, «ha una logica e un rigore che bisogna rispettare, indizi e suspense che occorre conquistare.

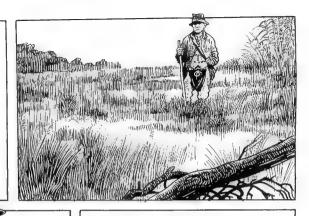
Ben venga dunque nello scaffale della nostra biblioteca ideale Pascal Basset-Chercot, di cui già si annuncia la prossima traduzione di un'altra indagine di Deveure. Lo zoo du pendu.

IL GIALLO MONDADORI

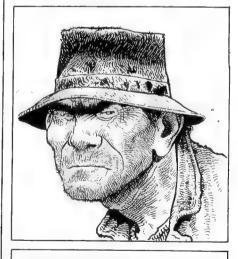




UN ANNO ASSAI TRISTE IL 1817. DOPO CHE UN VIOLENTO URAGANO AVEVA COMPROMESSO GRAN PARTE DEL RACCOLTO, SI SPERAVA ALMENO IN QUELLO DELL'UVA E PELLE OLIVE. MA IL 14 PI SETTEMBRE UNA FURIOSA GRANDINATA IN TRE ORE PISTRUSSE COMPLETAMENTE TUTTO...



ANCHE LE CASTAGNE CAPPERO SENZA ARRIVARE A MATURAZIONE E COME SE NON BASTASSE IL GOVERNO PON-TIFICIO IMPONEVA AI COSTERNATI PASTORI LA FAMIGERATA RISTRETTA.



GLI ANIMALI AMMASSATI IN LUOGHI INSALUBRI SI PISPERDEVANO NELLE PALUDI, SI AMMALAVANO E MORUVA-NO A PECINE...





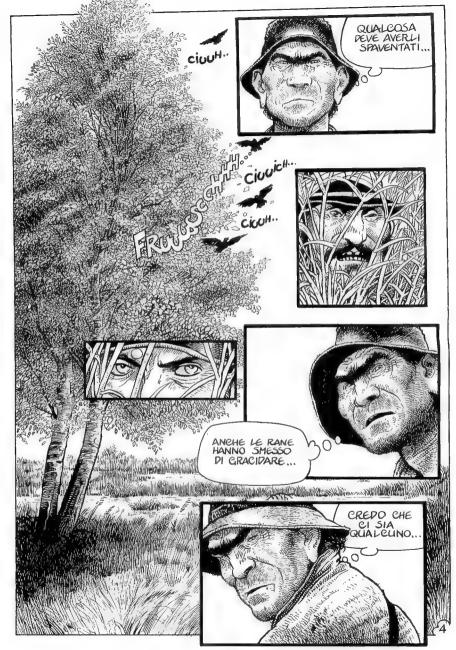




MANNAGGIA LA









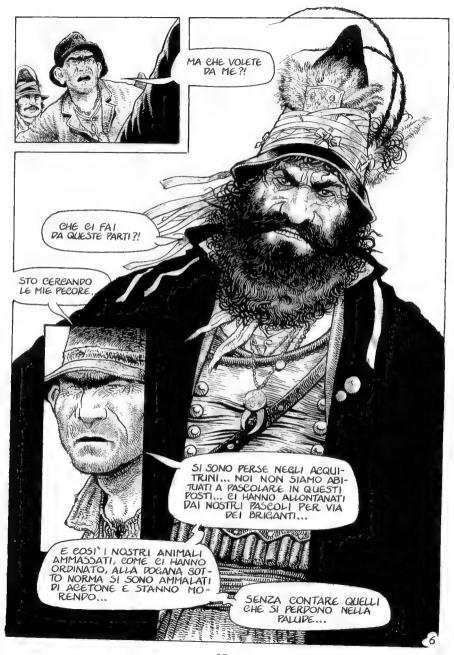














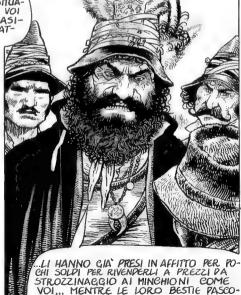
LA COLPA E' PI TUTTI QUEI COCLIONI COME TE CHE SI FANNO PRENDERE PER IL CULO DAL GOVERNO! VI HAN-NO ORDINATO DI ALLONTANARE LE BE-STIE DALLE MONTAGNE PER TOGLIERCI I VIVERI, PER AFFAMAREI...



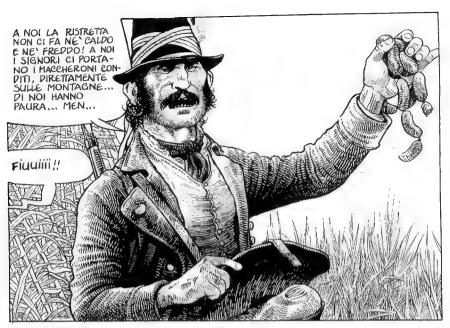
MA GLI UNIEI AFFAMATI DA QUESTA SITUA-ZIONE SIETE VOI POVERI IMBECILLI!! VOI CHE CONTINUATE AD UBBIDIRE COME ASI-NI MENTRE LORO ACCUMULANO QUIAT-TRINI ALLE VOSTRE SPALLE!



CHE IPIOTI!! VI IMPONGONO DI PORTARE I VOSTRI ANIMALI NEI PASCOLI DI MARITTIMA DOPO CHE LORO, FURBI.



LAND GRATIS NEI LUOCHI VIETATI!





STRADA.



NON CI VEPRANNO. E ANCHE SE
EI POVESSERO VEPERE PROSEGUIREBBERO... NON
SONO COSI'S STUPIPI DA INSEGUIRCI... FINCHE'
NOI SAREMO IN
ATTIVITÀ' LORO
PERCEPIRANNO
IL SOLPO...

...PER LE LORO MISSIONI ANTIBRIGANTAGGIO PACATO PA VOI IDIOTI, CHE SIETE GLI UNICI A NON AVER CAPITO COME GIRA IL MONPO!

































STO CERCANDO LE MIE PECO-RE... ALCLINE SI SONO PERSE NELLA PALLIPE... SONO MORTE.







HOO! VI SBAGHATE! VE LO GIURO SUL-LA VERGINE MARIA! HON HO NIENTE!



TIRALI FUORI O LO FARO' IO STESSO! E TÈ LI TROVERO' ANCHE SE LI HAI INFILATI NEL CULO!

















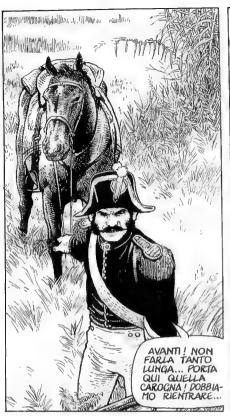




IH!IH!IH! TI SPAC-CHERO' LE OSSA... AVANTI! NON SA-RAI GIA' STANCO?!









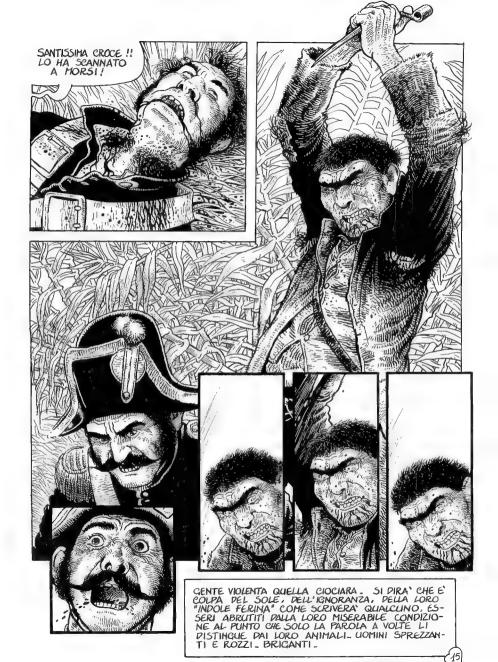














ATTRAVERSO IL PERISCOPIO

iù periscopiol», «Periscopio giù», «Scendere di trenta piedi. Avanti adagio. Mantenere la rotta». Eh, si. Navigare nel mare magnum dell'editoria italiana è difficile e stressante, soprattutto se si incrocia nei perigliosi bassi fondali della narrativa di genere.

Essere a bordo di un sommergibile tascabile come il mio Nautilus (non è un nostalgico omaggio ai gloriosi cantieri Verne, ma solo un nome adatto a questa missione di ricerca subacquea) presenta dei vantaggi: conoscere bene le acque in cui ci si muove, scoprire che sotto la linea di galleggiamento certe superbe imbarcazioni sono diverse da quello che sembrano. evitare le mine-bidone, essere aggiornati sulla forza delle correnti.

Ma non mette al riparo da sorprese e amare scoperte: a volte la chiglia di navi straniere rivela la loro origine italiana, mantenuta incredibilmente segreta. O, forse, non poi così incredihilmente.

Il Grande Ammiragliato dell'industria culturale nazionale lancia da tempo un messaggio con tutti i mezzi a disposizione: «Gli italiani non sanno costruire navi». E lo ripete su tutte le frequenze, con tutta la potenza dei suoi impianti radio, interferendo nelle manovre di navigazione.

Strano messaggio: a volte sembra propaganda di bassa lega, a volte una disperata difesa dello status quo, a volte una strafottente esibizione di verità urlate e ripetute fino alla noia (verità supportate solo da fumosi sondaggi sulle vendite), a volte una psicotica, monotona ripetizione di uno slogan vuoto, o svuotato, di cui deve convincersi per primo lo stesso Grande Ammiragliato.

A una prima osservazione col periscopio, come riporto fedelmente sul giornale di bordo, la pochezza dei "progettisti-scrittori" nostrani sembra vera. I bassi fondali della paraletteratura (terminologia "nemica") sono un

correnti parallele niù o meno forti. che mescolano ai margini le proprie acque in gorghi intricati e che a volte si immergono a profondità inconsuete. Dalle rilevazioni oceanografiche effettuate pare che oggi la corrente più debole sia quella della fantascienza per arrivare, attraverso il fantasv. l'horror, lo spionaggio (in cerca di nuova identità dopo il taglio dell'istmo di Berlino), alla più vigorosa, quella del thriller.

Sia come sia, nella zona delle correnti di genere incrociano numerosi i navigli stranieri, soprattutto di bandiera americana. Sono inconfondibili le sagome di gioriosi mastodonti del mare, come la Isaac Asimov (ma pare che dopo la dipartita del suo comandante. la nave sarà adibita a museo galleggiante), o di altri gloriosi bastimenti. dalla John Le Carré alla Stephen King, dalla Ed McBain alla Rex Stout. dalla Kurt Vonnegut alla Philip Dick. E come non riconoscere la potenza, l'eleganza e l'efficienza di recenti prodigi del mare come la Robert McCammon, la Dan Simmons o la James Ellroy, lanciate su rotte che attraversano le correnti verso un futuro luminoso?

Mi fermo qui, solo per non riempire il giornale di bordo con un elenco delle flotte avverse.

Fra tanto bendidio si scorgono alcune navi italiane, solitarie. Accanto alla Renato Olivieri e alla Loriano Mac-

ve operazioni nei bacini di carenaggio, aumenteranno la propria stazza. Mi riferisco alla Remo Guerrini che vicino al fantastico vessillo di Streda (Interno Giallo) ora ha issato quello più tetro di L'estate nera (Mondadori), o alla Pino Cacucci che nel proprio pavese espone le bandiere di Outland Rock (antologia ristampata da Mondadori in due volumi: Outland Rock e Punti di fuga), di Puerto Escondido (Interno Giallo: col film che ne ha tratto Gabriele Salvatores diventerà famosa come il Bounty?) e di La polvere del Messico (Mondado-

E vedo anche l'ardito profilo della Tiziano Sclavi, che incrocia irrequieta fra le correnti della narrativa e i mari del fumetto, e quello più tranquillo della Marco Pensante che dopo aver sorpreso con la missione Il sole non tramonta (Nord) si ripresenta con lo stendardo giallo (nero?) di Ponte di mezzo (Interno Giallo) e della Nino Filastò con le insegne di La proposta e Incubo di signora (Interno Giallo).

Navi isolate? Non proprio se si considerano le numerosissime imbarcazioni che discendono verso il mare percorrendo i fiumi dell'editoria specializzata, poco nota al grande pubblico. Ancora meno se si ha la fortuna di dare un'occhiata anche sott'ac-

Nel '91 le Edizioni Eden di Milano varavano nei propri cantieri la collana chiavelli, di forme classiche, ci sono ! Maniac, a periodicità mensile, distri-

vasto braccio di mare percorso da l' navigli più giovani che, con successi l' buita in edicola. Romanzi horror firmati da autori "americani" sconosciuti come Basil Ashby, Steven Farmer e Frank J. Crawford, o come Frederick Kaman che aveva già pubblicato alcuni romanzi di spionaggio per la Garden Editoriale. La collana, vicina alla mondadoriana Horror che presentava nomi ben più noti (Asimov. Rex Miller, Charles L. Grant, Robert Bloch), si difese piuttosto bene. I dati ufficiosi sulle prestazioni dei singoli scafi (quelli ufficiali sono al solito custoditi da geloso segreto) parlano di seisettemila copie sia per Maniac che ner **Hower**

Ma la vera sorpresa è che i nomi americani di Maniac erano solo bandiere-ombra sotto cui si celavano, come vacht battenti bandiera panamense, autori italiani indicati solo come traduttori. E visto che i romanzi di Maniac navigavano come quelli di Horror, viene il dubbio che anche i progettisti italiani sappiano costruire 'navi" che non affondano.

Da una costola della chiglia di Maniac nasceva, sempre nel '91, la rivista Plot (Metrolibri) che presentava una flottiglia di autori italiani, questa volta senza pseudonimo, impegnati nelle varie correnti della narrativa di genere.

Buon successo di critica anche per Plot nonostante una distribuzione non proprio a tappeto e limitata alle librerie. E da qui una conferma: la piccola nave Frederick Kaman, ribattezzata Stefano Di Marino e non più battente bandiera-ombra, ha dimostrato nel '92 di avere caratteristiche tecniche di imbarcazione di rango.

Quasi in contemporanea, nell'estate '92, la Stefano Di Marino compiva due incursioni coronate da successo nei bassi fondali della narrativa di genere infestata dalle flotte anglofone: i romanzi action Giungla mortale (Metrolibri) e Sopravvivere alla notte (Segretissimo, Mondadori).

Un giorno, forse, la Stefano Di Marino esporrà il gran pavese e formerà una squadra con le navi uscite dai cantieri del Nero italiano (Mondadori) come la Alan (Sergio) Altieri e da quelli dei premi letterari di settore, se sapranno tenere il timone non solo per una singola regata. Insieme navigheranno anche tutte quelle imbarcazioni oggi costrette al piccolo cabotaggio dai permessi di navigazione concessi troppo sporadicamente da un'avara Capitaneria di porto.

Io, per ora, continuerò col mio Nautilus l'esplorazione sotto la superficie delle apparenze dell'industria culturale, con la speranza che i progettisti italiani riusciranno a varare una flotta che possa incrociare tranquilla e riconoscibile per i mari, su rotte nuove o da ricononistare.

La narrativa "di genere" italiana, o della querelle infinita. Questo notrebbe essere il titolo aggiornato rispetto a quando si usavano semplicemente i termini "fantascienza" o "fantastico" o anche "narrativa non mimetica". Il fatto è che, col trascorrere del tempo, il modificarsi dei gusti dei lettori e/o le esigenze dell'editoria, l'affacciarsi di nuove generazioni di autori, oggi sembra più giusto ed esatto parlare di "letteratura di genere" e comprendere in questa definizione anche le opere di spionaggio, di azione, esotiche, i thriller non meglio caratterizzati, i romanzi "neri" violenti e non fantastici, e chi più ne ha più ne metta. La presenza ormai consolidata anche se ondivaga di editori "di genere" ripropone in maniera pressante, urgentemente risolvibile, il problema della nostra narrativa: la comparsa/scomparsa di case editrici come Interno Giallo, Armenia, Granata Press, ma anche Sonzogno e Sperling & Kupfer, specializzate in questo genere di "paraletteratura" ad ampio spettro impongono che si esca dall'ambiguità e che venga data una risposta definitiva alla possibilità o meno dei nostri autori ad essere regolarmente accettati senza pseudonimo accanto alle firme straniere nelle collane specializzate. E questo, come si è notato spesso su L'Eternauta, già avviene nell'editoria mainstream e nelle collane non specializzate. Perché tanta resistenza in contrario?

Sull'argomento ospitiamo un intervento di Silvano Barbesti. Nato nel 1954 a Milano dove lavora presso una compagnia di assicurazioni. Barbesti è scrittore, critico e traduttore nell'ambito del nostro genere. Come critico ha esordito nel 1979 tra i co-autori di Nei labirinti della fantascienza (Feltrinelli) ed in sèguito ha collaborato alla Enciclopedia della fantascienza (Mondadori, 1986). Come narratore ha esordito con un racconto su Omni nel 1983, pubblicando poi tra l'altro su Dimensione Cosmica, Ucronia, Futuro Europa, Nova SF. Nel 1991 ha scritto il romanzo Non avrai altra città con lo pseudonimo di "Basil Ashby" (Edizioni Eden). Ricorrendo poi ad un gustoso parallelo navale, Barbesti raffigura qui efficacemente la paradossale e curiosa situazione della narrativa di genere italiana.

G.d.T.



LA NAVE DEI MONDI POSSIBILI

Jiamo tutti pronti al nostri posti. Tra qualche istante darò il via alle operazioni. Non abbiamo nessuna certezza di quello che accadrà. Non c'è stato nessun tipo collaudo concreto, abbiamo solo il conforto dei calcoli teorici. Potremmo scomparire in un nulla magmatico, dove la esistenza e la non-esistenza saranno concetti privi di significato. Oppure insinuarci in qualche budello spazio-temporale, senza possibilità di uscita. Può darsi invece che le mappe che abbiamo disegnato siano sbagliate, e allora arriveremo in un posto in cui tutto sarà possibile, anche le prospettive più terrificanti.

Înserisco il programma di viaggio nel Motore. Collego i collettori psichici di clascun individuo all'accumulatore di energia. Lavoro lentamente, con estrema cautela. Nessun errore mi è concesso. Guardo gli occhi di chi mi sta vicino. In un attimo ripenso a tutto quello che è accaduto in questi ultimi mesi.

Quando seppi la notizia stavo tenendo una lezione nella mia solita auletta all'Università. Ricordo il titolo: "Alcuni aspetti impliciti nella Teoria dei Frattali applicata allo Spazio Cibernetico". Era il mio oggetto di lavoro in quel periodo, come lo era da anni, e lo è ancora. Arrivarono delle grida dal corridoto, la porta fu aperta bruscamente e entrò uno studente paonazzo, eccitato. Stranamente ricordo che aveva indosso una maglietta di lana color verde.

Incontrai Laura in strada, anche lei stava venendo a cercarmi. Ci abbracciammo. Non dicemmo niente, tra noi c'era sempre bisogno di poche parole. Ci tenemmo stretti per un po'. Io le carezzal i canelli. Non eravamo spaventati. Ma la

gente intorno a noi era chiaramente in preda al panico. Andammo a casa mia. La prima cosa che facemmo allora, invece di accendere il televisore per sapere le ultime notizie, fu spogliarci e fare l'amore con una grande passione.

Le cose procedettero motto in fretta. Troppo in fretta. Talmente in fretta che non avemmo il tempo di renderci conto di ciò che accadeva. Ma accadeva. Non era un sogno. Il Presidente degli Stati Uniti parlò al mondo per rassicurario. La situazione era sotto controllo, diceva. L'unione di tutti gli uomini di buona volontà avrebbe scongiurato il pericolo della situazione. Gli esseri umani avevano già affrontato nella loro lunga storia periodi di crisi. Tutto sarebbe stato risolto. Ce l'avremmo fatta. Non fu così.

Le città divennero immediatamente i luoghi più pericolosi. Si formarono bande armate che si scontrarono con la Polizia e l'Esercito, conquistando il controllo di diverse zone. Uscire in strada divenne quasi impossibile, a restare in casa si rischiava di finire come topi in trappola. Nel mio quartiere seppi di irruzioni negli appartamenti. Rubavano, uccidevano e violentavano. Non sapevamo cosa fare, poi decidemmo che era meglio andare via in posti relativamente meno esposti alla violenza.

Organizzammo una specie di esodo insieme ai colleghi dell'Università con cui avevamo potuto tenerci in contatto. Formammo un convoglio armato. Disponevamo di diversi camion, di qualche fuoristrada e di altri automezzi, usammo perfino delle utilizarie. Le armi le procurarono quelli dell'Istituto di Linguistica. Non so come. Qualcuno di loro aveva delle amicizie nell'esercito. Ci dettero delle pistole, dei fucili e della mitragliatrici. Anche delle bombe a mano e della dinamite. Le uscite dalla città erano presidiate dalle bande e dall'esercito, con scopi diversi, ma riuscimmo a passare senza incontrare problemi, sempre grazie alle conoscenze di qualcuno di noi. Fu Riccardo Pratesi, credo, quello a cui dovermo molto allora. La figlia era moglie di un colonnello che ci diede il proprio appoggio.

Meta del nostro viaggio era una località della bassa Maremma dove un docente di Economia Politica, nonché presidente di due o tre banche, possedeva una grande fattoria che avrebbe dovuto fornire un luogo di rifugio. Non arrivammo facilmente. Lungo la strada perdemmo almeno dieci persone, fra uomini e donne, un camion e diverse auto. Dovemmo sostenere almeno sei scontri a fuoco. Non tutte le dieci persone di cui ho detto vennero uccise, qualcuna cedette mentalmente e ci lasciò di sua volontà, per andare incontro a chissà quale destino, forse migliore del nostro.

La fattoria, che io già conoscevo, si rivelò effettivamente un buon rifugio. Con l'aiuto degli architetti che erano con noi la fortificammo costruendo fossati e bastioni, rendendola praticamente inaccessibile dall'esterno, a meno di non subire l'attacco di forze numerose e ben organizzate.

Io ero orgoglioso del mio comportamento e anche di quello di Laura. Ero divenuto uno dei capi del gruppo, soprattutto perché ero sempre in grado di prendere decisioni rapide e precise, senza mostrare le mie intime incertezze. Questo sebbene non avessi mai fatto il servizio militare e non sapessi assolutamente usare le armi. Però avevo ottime capacità organizzative, e, con mia sorpresa, ero uno di quelli che spiritualmente stavano reagendo meglio agli avvenimenti. Era quasi come se per tutta la vita non avessi aspettato altro. Come se dietro i lunghi anni di studi matematici si fosse nascosto in me un elemento guerriero di cui non sospettavo l'esistenza.

Intanto, le comunicazioni si erano interrotte. Nulla più funzionava come prima. Niente telefoni. Niente televisioni. All'inizio usammo la radio per poter ottenere delle informazioni, ma poi ci rendemmo conto che anche quello strumento diventava quasi inutile, in una situazione simile. Capimmo che da molte parti si diffondevano notizie false per misteriosi scopi. Nulla era certo. Continuammo a lasciare la radio in funzione, ma non ritenemmo più significative le voci desolate che ci arrivavano da essa.

Sapevamo che in qualche modo la situazione si stava evolvendo. Ma non sapevamo come e in quale direzione. Fu il periodo di maggiore depressione. Allora ci contammo, stranamente non lo avevamo mai fatto. Eravamo in quarantasette tra cui cinque bambini al di sotto dei dieci anni. Eravamo più uomini che donne. Trenta contro diciassette. Sei persone avevano più di sessanta anni. Dieci avevano malattie varie. Tra noi c'erano tre medici, due architetti, quattro ingegneri, dieci filosofi, sette linguisti, cinque informatici, quattro matematici e poi altri specialisti diversi. Nove donne erano in età prolifica. Non che pensassimo a mettere su famiglie.

Sostenemmo il primo attacco in esttembre e lo respingemmo facilmente, senza subire perdite. Poi tornarono, più numero-si, dopo una settimana. Sicuramente miravano ai nostri viveri e ne avevano motivo. Avevamo riempito le cantine di moita roba. Ma eravamo anche in tanti. Li respingemmo di nuovo. Quella volta morirono due uomini e tre donne. Io fui ferito, non gravemente, alla gamba sinistra. Usammo le mitragliatrici. Ne uccidemmo molti. A qualcuno di noi la vista del sangue comunicò una sorta di febbrile eccitazione anima-le. Vidi che godevano nell'uccidere. La stessa Laura quella notte volle a tutti i costi che lo la prendessi, nonostante la ferita alla gamba. Capii che saremmo diventati delle belve.

Realizzammo un impianto eolico per la produzione di energia elettrica. All'interno del nostro territorio c'era una colina ben esposta si venti. La cosa funzionava ottimamente.

I tecnici misero in funzione i computer che avevamo portato con noi. Disponevamo di una ricca banca-dati e tutti avevano pensato bene di portare i propri archivi personali. Anche nella precipitazione della fuga non avevamo dimenticato di essere innanzitutto degli scienziati. Cominciammo a lavorare. All'inizio per pura abitudine. Pol ci demmo uno scopo. Anzi: fui io a dare uno scopo a tutti.

L'unica spiegazione per giustificare quello che riuscimmo a fare, è che eravamo già tutti pazzi e non avevamo assolutamente nessuna speranza. Anche i bambini che erano con noi avevano ormai capito che non saremmo mai riusciti a cavarcela. I viveri prima o poi sarebbero finiti. Prima ancora che qualche gruppo maggiormente numeroso e organizzato dei precedenti avrebbe vinto le nostre difese. E prima di tutto ancora, avremmo cominciato a ucciderci fra di noi. Perciò si aggrapparono alle mie proposte come naufraghi stremati a una zattera sbilenca.

Lo Spazio Cibernetico fu individuato in sèguito alla evoluzione dell'arte della simulazione su computer. Cummings lo defini come l'insieme delle possibili situazioni computabili a partire da una definizione di base. Graff riprese l'argomento per precisarlo in modo più rigoroso: disse che nell'àmbito di queste possibili situazioni computabili alcune erano probabili e quantisticamente fattibili.

Williamson ebbe per primo il merito di collegare la Teoria dei Frattali al concetto di Spazio Cibernetico. Ne derivarono sviluppi concettuali inimmaginabili ed entusiasmanti

per i matematici puri.

To ero stato allievo di Williamson al MTT e avevo sviluppato insieme a lui, e poi per mio conto, alcune implicazioni apparentemente marginali dei suoi studi. Una di queste era così sconvolgente che non avevo mai osato rivelarla ad alcuno. Aspettavo di avere prove concrete. Di definire meglio le mie ipotesi.

Ma ormai tutte le regole erano saltate. Vivevamo in una condizione allucinata, febbrile e delirante. E poi c'era queila sensazione di avere un certo potere sulla vita dei miei compagni che mi dava una specie di insana ebbrezza. A quegli esseri ormai irriconoscibili, quasi già vinti dalla

A quegi esseri ormai irriconoscioni, quasi gia vimi dali assunda situazione in cui ci trovavamo a vivere, durante le notti trascorse nell'insonnia e nella paura, alternandoci a guardia nel posti di controllo, quassi inebetiti dallo stato di privazione, a loro spiegai lentamente, con grande pazienza, la mia pazzesca ipotesi sulla possibile realtà di quella che chiamai la "Teoria dei Mondi di Philip K. Dick".

Forse il nome di Dick dice poco a chi non ha mai amato la fantascienza. Ma per i cultori di questo genere narrativo, di cui mi sono sempre interessato, esso rappresenta certamente qualcosa. Uno dei temi narrativi principali di Dick era la esistenza di possibili mondi alternativi a quello di cui abbiamo coscienza. È un tema classico della fantascienza che egli sviluppò in diversi grandi romanzi. Io mi ero convinto che, collegando la Teoria dei Frattali al concetto di Spazio Cibernetico, era possibile dimostrare che quella ipotesi era concretamente vera. Di più: supponevo di essere sulla strada per trovare il modo di disegnare una specie di mappa dei mondi o universi alternativi e definire delle coordinate per determinare i punti di passaggio - Borges li avrebbe chiamati interstizi - tra un mondo e un altro. Naturalmente la mappa era relativa allo Spazio Cibernetico, cioè uno spazio astratto, ma, e qui consisteva la follia della mia idea di base, io ero convinto che questo spazio potesse essere reso concreto tramite la energia mentale di uno o più individui.

Spiegal meglio ai miei compagni cosa volevo intendere. Essi, nella maggior parte, avevano già delle nozioni di riferimento rispetto alle cose che stavo dicendo. I linguisti in particolare poterono seguire meglio le mie argomentazioni, e naturalmente gli informatici e i miei colleghi matematici, ma anche i filosofi non ebbero particolari difficoltà.

Lo Spazio Cibernetico, spiegai, non è altro che una determinata disposizione di informazioni strutturate in un certo

modo. Anche la coscienza del mondo può essere paragonata alla stessa cosa: è un insieme di informazioni di cui ciascuno di noi – o un insieme di individui di cultura omogenea - dispone in relazione a questo mondo. Ora: se un gruppo di individui è concorde nel ritenere esatte determinate informazioni esse creano un mondo particolare. Il problema è definire quali precise informazioni contribuiscono a determinare un certo mondo piuttosto che un altro. A questo punto si inserisce nel mio ragionamento la Teoria dei Frattali. Williamson aveva dimostrato che le regole valide all'interno dello Spazio Cibernetico sono le stesse valide nell'ambito della geometria dei Frattali. Utilizzando questa Teoria è perciò possibile disegnare un determinato universo all'interno dello Spazio Cibernetico, vale a dire definire la natura. e il tipo di informazioni necessarie e sufficienti per rappresentare un determinato Universo. Il Motore è il mezzo per concretizzare l'Universo così definito: esso è un complesso programma di simulazione che produce un campo di forze utilizzando l'energia psichica dei soggetti posti sotto la sua azione, fino ad arrivare ad un punto critico. Oltre tale punto il mondo simulato accade realmente

La cosa non fu così semplice. Per chiarire esattamente ciò che intendevo impiegai alcune settimane. Ad un certo punto addiritura organizzammo dei corsi per riempire la lacune di quanti non avevano le necessarie conoscenze tecniche per comprendere pienamente i miei discorsi. Fu proprio l'atmosfera che venne a crearsi, a determinare definitivamente il successo della proposta, più che la reale convinzione della gente. Sembrava per incanto che fossimo tornati nelle rispettive facoltà, a svolgere del tutto normalmente il nostro lavoro. Come se nulla fosse accaduto nel frattempo, come fossimo già arrivati a destinazione.

Il mio progetto — perché tale era diventato — venne approvato quasi all'unanimità. I bambini non votarono, naturalmente, e gli unici a dichiararsi contrari furono Claudio Mazza, un ingegnere, e Sandro Pennacuti, un mio collega che non avevo mai stimato professionalmente. Le donne furono tutte della mia parte. In ogni caso alla fine nessuno volle tirarsi indiero, specialmente dopo il terribile terzo attaco a cui frumno soggetti da parte di un piccolo esercito armato di bazzoka. Emparmamo alla rovina solo grazie al sapiente uso di trappole alla dinamite predisposte proprio da Mazza. Ma perdemmo cinque uomini e una donna, e capimmo che tutto sarebbe diventato più difficile con l'inverno che era alla porte.



In sostanza si trattava di impiegare le nostre energie e le nostre competenze – che erano, fra tutti, vaste e complesse – a, sviluppare la mia ipotesi, utilizzando le risorse di cui eravamo fortunatamente in possesso. Il lavoro da fare era terribile, ma in qualche strano modo ne venimmo a capo. Ripeto: ravamo tutti pazzi, altrimenti nulla sarebbe stato possibile:

Lo scopo che ci eravamo prefissi fu alla fine raggiunto: determinammo l'insieme di informazioni necessarie per definire un mondo in cui nulla era anora accaduto, un mondo che era la prosecuzione del nostro prima del disastro. Gii nigegneri e gli informatici crearono il Motore. E naturalmente costruimmo la Nave. Il veicolo che ci condurrà dall'altra parte, alla vita normale, dove Laura sarà ancora viva, perché fu lei la donna uccisa durante il terzo attacco. Nell'Universo che abbiamo individuato non esistono altre razze intelligenti oltre quella umana. Nessuna astronave extraterrestre verrà mai a distruggere la nostra cività. MAII

Ho premuto il pulsante di START. Solo un lieve prurito alle mani mi indica che qualcosa accade. Il Motore sta girando. Il viaggio è iniziato. Ci avviciniamo al punto critico.

AAHHHHHHHHHI DOLORETEMPESTAFLAGELLO. TUTTO RUOTAI TUTTO GIRAI È UN UNICO IMMENSO VORTICES AAAHHHHHHHHHHHHI MISERIAMALANNOTERRORE. AAAHHHHHHHHHHHHI PERCHÈ ACCADE QUESTO? AAHHHHHHHHHHHI PERCHÈ ACCADE QUESTO? STANNO STRAPPANDO LE VISCEREI MI STANNO DISTRUGENDO LA MENTEI NOI NOI PADRIMADRIFRATELLII AUTOI AUTOI AAHHHHHHHHHHI CHP? COSA? DOVE? QUANDO? PERCHÈ? COME? SANGUEI COSMICHEVISIONII INDIETROAVANTII OGGIDOMANTEMPOI AAAHHHHHHHHHI BASTAI BASTAI...

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Scendiamo dalla Nave. Davanti a noi scorgiamo il nuovo

za osare dirlo —è accaduto. Il disegno non era perfetto. Mancava qualcosa. Immediatamente intuisco, senza possibilità di errore, che questo è un mondo che non ha mai conosciuto la presenza umana. Il calcolo delle probabilità ci ha tradito. Mi chino a raccogliere una zolla di questo terreno incontaminato. Ne aspiro l'odore acre. I miei compagni sono disorientati, forse non hanno ancora capito. Io so che non vedrò mai più Laura, che le nostre speranze andranno deluse. Ma evidentemente qualcosa nella mia teoria era sbagliata. Adesso dovremo ricominciare dall'inizio. Ne saremo capaci? Non siamo privi di mezzi, con noi abbiamo portato viveri e materiali. Forse potremo riuscire, forse ce la faremo. Ne varrà la pena?

mondo. Non è quello che aspettavamo. Ciò che temevo - sen-

AAHHHHHHHHI DOLORETEMPESTAFLAGELLO. TUTTO RUOTA! TUTTO GIRAI È UN UNICO IMMENSO VORTICE. AAAHHHHHHHHHHHI MISERIAMALANNOTERRORE. AAAHHHHHHHHHHHHI PERCHÈ ACCADE QUESTO? AAHHHHHHHHHHHI PERCHÈ ACCADE QUESTO? STANNO STRAPPANDO LE VISCERE! MI STANNO DISTRUGENDO LA MENTE! NOI NOI PADRIMADRIFRATELLII AUTOI AUTOI AAHHHHHHHHHHH CHP! COSA? DOVE? QUANDO? PERCHÈ? COME? SANGUE! COSMICHEVISIONII INDIETROAVANTI! OGGIDOMANITEMPO! AAAHHHHHHHHHI

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Mi muovo a fatica, strisciando come un verme. Qualohe costola deve essersi rotta. Il Guardiano ha piechiato duro. Non vedo niente. È buio. Allungo la mano davanti a me. Sento qualcosa. Un corpo. Deve essere Mazza. Era al mio fianco quando ci hanno attaccati. Gli tocco il volto. È lui. Non respira. È morto. Sono tutti morti. Tutti mortil

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Perché mi sento un verme? Forse perché ho firmato il Documento di Abiura? Perché ho venduto la mia anima al



Quarto Reich? Cos'altro avrei potuto fare? Ho una moglie, dei figli... Devo pur vivere in questo sporco mondo. È vero che la maggior parte dei miei colleghi è stata rinchiusa nei campi di concentramento. Intellettualoidi... Li chiamano... Pesi morti... Ostacoli inutili sulla via del Progresso Genera-le... Sandro Pennacuti, e Mazza, e gli altri, loro si sono rifiutati di firmare, non hanno voluto... Ma io... Io ho Laura... Per lei sono disposto a tutto, anche a giurare che Einstein era solo uno sporco ebreo bugiardo e pazzo... La Relatività? Merdal Solo merdal Lo dice il Führer e Lui non può shagliare. La Terra è cava e noi siamo al centro di essa.

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Entro in casa senza fare alcun rumore. Mi muovo come un gatto nel buio. Non so perché. Qualcosa mi dice di fare così. Attraverso il corridoto a passi feipati. Mi fermo di fronte alla porta delle camera da letto. È chiusa. Smetto di respirare. Dall'altra parte mi arrivano dei suoni. Gemiti. Sospiri. Spingo lentamente la porta fino ad ottenene un piccolo spiraglio. Il corpo di Laura, stupendo, si agita sinuosamente alla luce fioca della lampada. Sopra di lei riconosco il Mazza che mugola senza ritegno. Mi precipito dentro, lo afferro per il collo, stringo forte, forte, non mi fermo, non mi fermo...

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Sono su un astronave dell'ONU diretta al pianeta Marte. Nel sedile accanto al mio siede una ragazza dai capelli neri, graziosa, spaventata, ma disperatamente calma, con i lineamenti decisi di una modella. Il suo nome, mi dice, non appena l'astronave ha raggiunto la velocità di fuga... la ragazza è chiaramente ansiosa di attenuare la tensione, parlando con chiunque, su quelsiasi argomento... è Laura Maltesi. Avrebbe potuto evitare l'arruolamento, dichiara un po' inutilmente, ma non l'ha fatto, crede sia suo dovere di patriota accettare l'aggliacciante richiamo dell'ONU.

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Ehil... Mi ascolti?... Tul... Mi senti? Non ho molto tempo... Il mio nome è Philip Kindred Dick... Ascoltami... non ho molto tempo... Sono pieno di LSD fino alla cima dei capelli e solo questo mi consente la lucida visione... Ti vedo... Vedo te e la tua strampalata Nave... E vedo i tuoi compagni... Vi vedo... E vedo tutto... Ahl Che gran cosa l'acidol E che merdosi gli stronzi che non lo hanno mai provato... Io ho queste visio-

ni... Queste visionil... Come adesso: vedo te, la tua Nave che viaggia attraverso gli Universi... Ohl Ahl Che viaggiol Che viaggiol... Ma ascoltami... È la tua unica possibilità di capire come stanno le cose... Io vedo... Capisco... Comprendo... Avete sbagliato i calcoli... Si... Non del tutto... Ma... Il vostro viaggio non può avere fine... Vi muovete a balzi... A balzi... Di qua e di là... La fine... Avete sbagliato il procedimento per l'arresto e... Ah! Non vi fermerete mail Mi ascolti? È così! Non vi fermerete mai in nessun luogo ma... A balzi, ecco: arrivate in un posto e pol ripartite immediatamente, capisci? E dove vi fermate per un solo istante CREATE un Universo e li qualcosa di voi, un vostro DOPPIO, vive, vivel... Ma voi, voi continuate il viaggio... Mi ascolti? Lo so che è complicato, ma l'LSD è grande... Permette di comprendere ciò che è incomprensibile... Ma tu si, puoi capirmi... Mi senti? Continuerete in eterno a viaggiare... Sempre, sempre... Ed ogni breve sosta darà luogo ad un nuovo Universo, all'infinito... Voi siete i Creatoril Voil... A chi potrei raccontarlo? A chi? Anche se dovessi ricordarmi tutto, dopo... Chi potrebbe credermi? Mi ascolti? Chi potrebbe credere alla terribile visione di una Nave che viaggiando crea infiniti Universi, senza fermarsi mai, e senza che quelli che vi stanno sopra possano mai capire cosa sta accadendo? Perché voi arrivate e non arrivate nello stesso tempo... Vi fermate in un posto e continuate il viaggio allo stesso tempol Diol Mi gira la testa! Mi gira la testa! Io vedo tutto, io SO tutto, io solo, grazie a questo dannato acido lisergico... Io... Philip Kindred Dick...

ORA FINISCE... ORA FINISCE... SONO ANCORA VIVO...

Giandomenico Antonioli

© dell'autore Illustrazioni di Corrado Mastantuono

Giandomenico Antonioli è nato a Penne (Pescara) nel 1953. Ha vissuto per molti anni a Milano dove si è laureato in Ingegneria Elettronica al Politecnico. Attualmente, sposato con un figlio e una figlia, vive a Lanciano (Chieti) dove insegna sistemi automatici negli istituti industriali. Proprio durante il suo soggiorno milanese nel 1983, ha esordito nella fantascienza con un racconto. Punto di discontinuità, ospitato nella rubrica "La biblioteca di Babele" da me curata su "AlterAlter". Allora si firmava "Gianni" e quel nome ritornato "Giandomenico" l'ho ritrovato anni dopo tra i partecipanti al Premio Tolkien: quando Antonioli entrò in finale al concorso del 1988 con La casa dei leoni, una bellissima storia dal tono simbolico-intimistico, lo incontrai di persona alla Italcon di Courmayeur. Colpisce, uno scrittore che avendo una solida preparazione scientifica, non si faccia però condizionare totalmente da essa ed abbia notevoli aperture verso il mitologico, che s'interessi seriamente di simbologia: Antonioli ha infatti pubblicato in proprio una raccolta di poesie (altre sono state ospitate sulla rivista "Il vento salato") che ha il titolo sintomatico de Gli arcani maggiori in poesia ed è ovviamente dedicata al simbolismo nelle carte dei Tarocchi. La rigorosità della scienza, l'aggiornamento sui suoi ultimi sviluppi, la possibilità di trarne idee, temperata e orientata dalla passione per la narrativa fantascientifica e fantastica, nonché per l'esoterismo e il mito, potrebbe essere una delle vie phì inedite, specifiche e interessanti per la nostra letteratura specializzata, che opera in un Paese di cultura tradizionalmente "umanistica". Quali risultati potrebbe dare? Io ri-tengo di un enorme interesse, come credo stia a dimostrare questa Nave dei mondi possibili, a mio parere una delle prove migliori della fantascienza italiana degli ultimi anni. Non solo un omaggio a quel grande che fu Philip Dick, ma anche dimostrazione di come una scrittura essenziale, una idea fanta-scientifica (obbligatorio, qui, il trattino) ed un finale sorprendente, possano riunirsi in non molte pagine. E di come si possa anche parlare di ciberspazio senza essere cyberpunk... La nave dei mondi possibili ha una sua storia: inviata al Premio Scienza e Vita 1992, mi colpì pur avendo alcuni difetti. Una volta conosciutone l'autore (la firma era un numero in codice) ci si accordò per una rielaborazione, che divenne poi duplice. Il risultato eccolo su "L'Eternauta": un racconto che fa onore ad Antonioli e alla nostra fantascienza.

G.d.T.

Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 122 - GIUGNO 1993

Segnalate con una 环 il Vestro voto e inviate al prì presto a: Comic Art - Via 7. Domiziano, 9 - 00145 ROMA - Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotocopia

Caratteristiche, storie e rubriche	Giudizio del pubblico				Caratteristiche,	Giudizio del pubblico				
	Scarse	Discr.	Buono	Ottomo	storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottem:	
Il numero 122 nel suo complesso					Prima dell'Incal di Jodorowsky & Janjetov					
La copertina di Sanjulian					Museum di De Felipe					
La grafica generale					Posteterna					
La pubblicità					Carissimi Eternauti di Bartoli					
La qualità della stampa in b/n					Antefatto a oura di Gori					
La qualità della stampa a colori					News a cura de L'Eternauta					
La qualità della carta					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi					
La qualità della rilegatura					Lo Specchio di Alice a cura di Passaro					
Brûsel di Peeters & Schuiten					Primafilm a cura di Milan					
Kull il distruttore di Thomas, Buscema & DeZuniga					Asor Rosa e la fantascienza di de Turris					
Ozono di Segura & Ortiz					Gli effetti speciali cinematografici di Siena					
Fatti e misfatti a Planet Arium di Alessandrini					Color giallo, color nero di Laura					
Briganti di Scascitelli					Visitors di Barbesti					
Jim Cutlass di Charlier & Giraud					La nave dei mondi possibili di Antonioli					
Cronache galattiche di Domingues					Indice di gradimento a cura dei lettori					

Risultati

INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 119 - MARZO 1993

	Dati in percentuale						Dati in percentuale				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		
Il numero 119 nel suo complesso	7	20	73	0	Carissimi Eternauti di Bartoli	0	20	73	7		
la copertina di Corben	7	40	20	33	Antefatto di Gori	0	40	47	13		
La grafica generale La pubblicità	13 20	7 27	60 47	20 6	Cristalli Sognanti a cura di Genovesi	7	47	33	13		
La qualità della stampa in b/n	0	7 6	53 47	40 47	Lo Specchio di Alice a cura di Passaro	0	40	60	0		
La qualità della stampa a colori La qualità della carta	ō	7	53	40	Primafilm a cura di Milan Sclavi uno e due di de Turris	7 13	47 20	46 40	0 27		
La qualità della rilegatura	0	13	40	47	Visitors a cura di D'Andrea	7	40	53	0		
Brüsel di Schuiten & Peeters	0	27	40	33	Color giallo, color nero di Laura Inframundus di M. Tetro	7	20 87	66 13	7		
Todavia di Mastantuono Turista	7	33	27	33	Indice di gradimento a cura del lettori	7	23	40	20		
di Scholz & Andreas Mac Cov	7	33	53	7	Appro						
di Gourmelen & Palacios	20	14	33	33		lli a a	d to	la co	-		
Ozono di Segura & Ortiz	20	27	47	6	THE PARTY OF THE P	11/	-	13	SEL		
Briganti di Scascitelli	7	33	33	27	A A A		97	. 6			
I racconti del diamante nero di Margopoulos & Corben	7	53	13	27	THE S			7			
Hunter di Bartoli & Domestici	27	33	33	7							
Posteterna	7	13	73	7							



Periodico mensile - Anno XII - N. 188 Giugno 1993 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 - testata iscritta al Registro Nazionale della Stampa - spedizione in abbonamento postale Gr. III/70% -Direttore: Oreste del Buono: Direttore Editoriale e Responsabile: Rinaldo Traini: Collaborazione Redazionale: Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Tito Intonna, Mario Moccia, David Rauso, Renzo Rossi, Rodolfo Torti, Alessandro Trincia, Ugo Traini: Traduzioni: Paolo Accolti-Gil. Roberto Battestini, Ugo Traini; Editore: Comic Art S.r.l.; Redazione e Amministrasione: Via. F. Domiziano. 9 - 00145 Roma: Telefono 06/54.13.737 (5 linee automatiche); Fax 06/54.10.775 (linea sempre inserita); Ufficio Abbonamenti: Tel. 06/64.04.813: Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma: Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Penta Litho, Roma - Typongraph, Verona: Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma): Copertina: Sanjulian: Diritti internazionali: Comic Art

Le testate, 1 titoli, le immagini, 1 testi letterari, le traduzioni e gii adattamenti sono protetti da copprigine e ne è vistata la riproduzione anche paraisie, con qualissia mezzo, sensa espressa autorizzazione. Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfrutamento commerciale sono di proprietà della Comie arx.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servisio Arretrati: Dal n. 60 al n. 70 Lire 5.000 per clascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.600 per clascuna copia, dal n. 83 Lire 6.000 per clascuna copia. Spese postali Lire 3.500 per copia. Per le raccomandate aggiungare un diritto fisso di Lire 3.200 per clascuna spedizione.

Gh arretrati fino al n. 59 vanno richie sti alla Edizioni Produzioni Cartoons Via Catalani, 31 - 00199 Roma

L'abbonamento di Lire 84.000 dà diritto a ricevere 13 numeri della rivista e pubblicationi in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comte Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redasione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrico Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telefax inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 70813007.

La tivista I. Eternauta accetta insernioni per moduii. Clascun modulo lire 3.000 al cunç. Gli inserzionisti possono usufruire gratultamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indiriszo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana

Jim Cutlass: Mississippi river di Charlier & Giraud















CUTLASS RAGGIUNGE IL PUNTO DOVE ERA STATO ATTACCATO.



CAROLYN ... MA

CHE IDIOTA SONO !!... MI HANNO ALLON-TANATO PER MEGLIO SORPRENDERMI E PER TENERMI ALLA LARGA DA LEL... DAMN !... SE QUEL PORCO DI PLAYCARD E' DIETRO TUTTO QUESTO / GLI

SPACKERD TUTTI I DENTI

RESTA

DA SAPERE QUANTO TEMPO

POTRA'





A META' STRADA DA LI'...





VISTO LO STATO IN CUI MI TROVO E LE RE-CENTI VICISSITUDINI...HO NOVE POSSIBILI-TAI SU DIECI PI ESSERE LICCISO NON AP-PENA MI VEDONO, SENZA AVERE NEM-MENO IL TEMPO DI DIREUNA PARCIA PER CONVINCENE QUEI DUE TIPI AD AUTARMI!







JR























NIENTE DA DIRE SU QUESTO...D'ALIRONDE E:
PEODRIO ALLORA CHE IJM MI HA SALVATO LA
VITA.'...MA QUEULO CHE IL TUD ODN CLAY NON
AVEVA IL DIRITTO DI FARE ERA TORTURARE GU
SCHLAVI...GLI LOMINI...I, VECCHI...LE DONNE
....MA MADRE E'MORTA PER COLPA SLA,'.
(0SONO NO... NON AVEVA IL DIRITTO
PRIACENTE .'.
DI FARE UNA COSA
SIMILE .'...
IN

SIMILE !... JAI ASSASSINO ... UN ATTESA TU TORTURATORE !... "CALZE ROSSE" COM'E' POSSI-BILE /22 O BROWN ... TI SEI DATO ALLA MALAVITA ! COME HAL FATTO A DIVENTARE IL CAPO DI QUESTI DEVASTATO -EI :

TE LO SPIEGO SUBITO ... PUGGITO DA CLAY NON PENSAVO CHE ADUNA COSA: ARZI-VATE A NORD... POI SCOPPO'LA GUERRA... MI SONO ARRUOLATO IN UN BATTAGLIONE DI NERI, ..., VIENII, METTAMOCI GUI. STAREMO TEANQUILLI.





AH! AH! AH! HO PORTATO QUALCOSA PER RIMETTERO TRALE EMOZIONI! ... SI, ALLORA ERO MEL. 24 FALTIFEZA ... MA I NERI NON ERANO PEI VEZI SOLDATI ... ERANO SOLO BUONI PER SCAVARE TRINICEE E RIPARARE I BINARI DELLE FERROVIE ... ERA ANCORA PEGODO CHE RACO — QLIERE IL COTONE COL FIATO DI CLAY SU. COLO ... SENTI, TI PEOPONGO DI FAIRE LE COSE PER BENE ... TEVONO PUR ESSEZCI DEI BICCHIERI INTATITI IN QUESTA CASA!





OUI - I NOSTE! VECCH! PAPPONI
O CI EIMPROVERAYANO O CI
SCACCIAIVANO ... LE AUTORITÀ 'II
OCCIPAZIONE CI LASCIAIANO
CCEPAZE DI PAME ... ALLORA
... COSÀ VUOI FARE ... PER SOPRAVIVICEE A BEIAMO
COMINICATO A RUBAJE
A PESTEA E A,
SINISTIZA .
ARI/AH/AH/

MA ... E LE TRUPPE CHE SOND PI STAN-ZA IN OUGSTA ZONA NON VI SONO ANCORA PECIFITATE APPOSSO ?..

GLI YANKEE
HAMMO GLA TROPPO
DA FARE CON I LORO
DISERIORI E CON I
SUDISTI CHE NON
ACCETTANO LA RESA.
E POI ABBIAMO
OUALCHE PICCOLA
PROTEZIONE BEN
SITUATA.



QUANDO UN PIANTATORE EIFIUTA DI VENDERGII LE TERRE A BASSO PREZZO, CI D'ANNO L'INCARICO DI SPA-VENTARE E DI SCORAGGIARE I RECALCITEANTI, FINO A FARLI CEDE-RE I... IN CAMBIO CI PAGANO E CI PROTEGGOND I



NOU WE SOND PARTICOLAR-MEANTE FIERD, AMUSO MIO, MA SAI CHE CON I TEMP! CHE CORRONO LA VITA DIN UN DONN VALE MOUTS-SIMO, ... ENM. ... VOLEVO DAZ-TUNA WEZIONE UN ELCORTO DEC. PASSATO ... 10, ... 10 SONO SPIA-SONO SPIA-















VOOLIO

VEDERLI

LINCIATI ...

TUTH













TIMOTHY, UN
TIPO DEL QUALE NON
MI FIDAVO MOLTO,
STANOTTE HA RUBATO
UN CAVALLO E POI E'
SCAPPATO ...
PROBABBLE CHE
FOSSE UN UOMO
DI PLAYCARD ...



O.K., FARO'
POPPIAMENTE,
ATTENZIONE
TI AFFIDO
CYPKIS LODGE
DUZANTE LA MIA
ASSENZA ...
STA ATTENTO A
CARDUYN ...
BYE ...





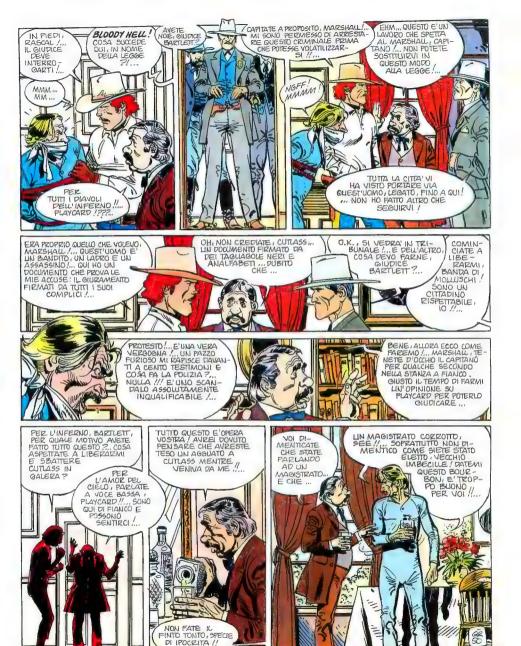
MISTER PLAYCARD ... SI',
MISTER ... ALLOGGIA
PROPELO GUI ... ALLA CAMEPLA PIECI ... MA
ADESSO STA DORMENDO ... CHI DEVO
ANNUNCARE, MISTER ?







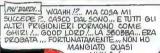














HEAVENS ... CHE CONCERTO DI RUSSATO-EI ... ANCHE L'INSONNE DORME DELLA GROSSA ... TOM. RIACCENDI LA LUCE ... NON SI VEDE A UN PALMO ...



SVEGLIAND! PER UNA
VOLTA CHE C'E' UN PO' DI
PACE, APPROFITTIAMONE PER FARCI UN
SONNELLINO!...

























COME FACE AMON A DORANIE FACE AMON A DORANIE FACE AMON A DORANIE FACE AMON A DORANIE FACE TO CUITLAS CHE PIANTA GRANE //

TUTTO, MA NON C'E' NEMMENO UN GATTO !...











LASCIA PERDERE ... LASCIA QUESTA

CITTA' E VAI A OCCUPARTI DI CYPRUS



SICURAMENTE IL GIUDICE BARTLETT, VERO ?!... PEVE AVERE UNA PICCOLA 10°EA DI GUELLO CHE MI E' ACCADUTO STANDITE ... VADO A COSTEINGERLO A SCOPRIRE LE SUE CARTE ... E SUBITO !





PEECHE'TI SEI ARRABBIATO, PIC-CIONCINO ? PLAYCARD PARILA MOUTO MA NON MORDE!.. CREDIMI.... QUANTO AL OUDICE POTREBBE DECI-DERE DI TIRAPE FUORI UN UECCHIO POSSIER: LA MORTE DI UN CERTO TON CLAY AD OPERA DI UN PAZZO,





E TU POTRESTI PROVARIO, DARUNIG ?...
NON E' VERO CHE SEI
SCAPPATO, DOPO ?.. PER
TUTTI SARAI SEMPRE COLUI CHE HA ASSASSINATO DOU ... IL RATTO UNO
SCHAVISTA NON E' UNA
SCUSA SUFFICIENTE, SOIALE SUDISTA, AL CON-







INTANTO:

QUEL BASTARDO
YANKEE NON SI
E' FAITD FREGARE
DAL SERPENTE ////
MA STAVOLTA MI
OCCUPERO
PERSONALMENTE
DI LUI, E ...

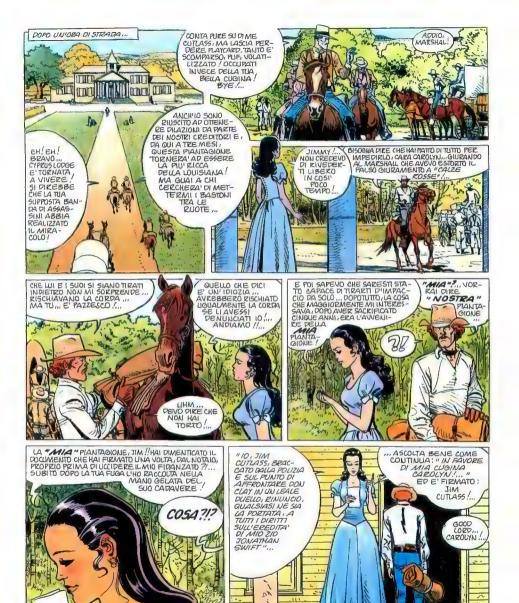
NO! SEI GIA'
TROPPO COMPROMESSO
TROPPO COMPROMESSO!...
TI CONVIENE SCOMPARIRE
MOMENTANEAMENTE.
ALTRIMENTI QUEL DANNATO
PEMONIO AREVILERA'
FIND IN FONDO!... LASCIAMO QUINDI CHE TORNI A
STAKE TRANGUILD!



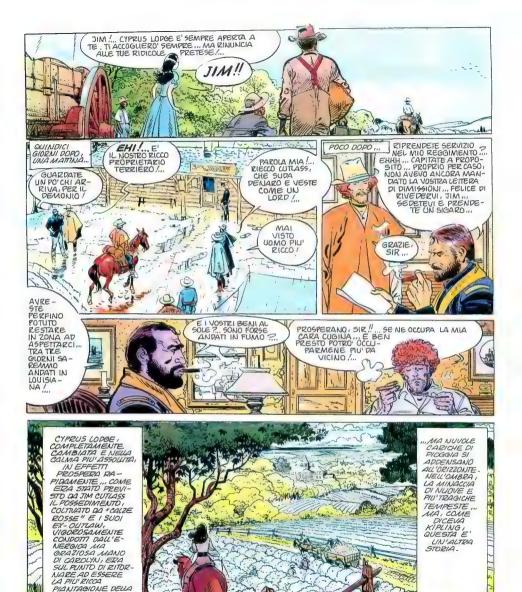












LOUISIANA ...







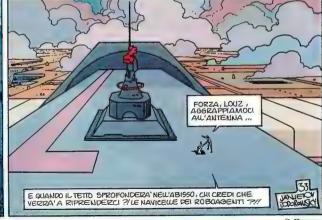
Prima dell'Incal: Gli anarco-psicotici di Jodorowsky & Janjetov

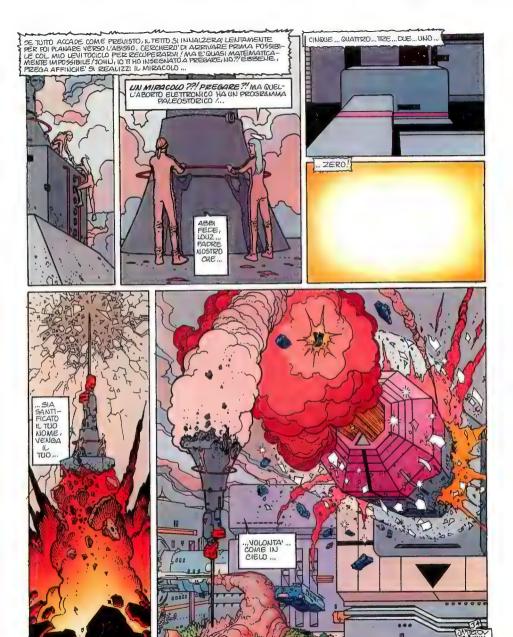


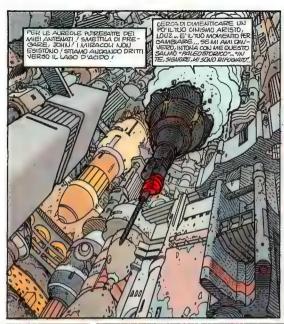






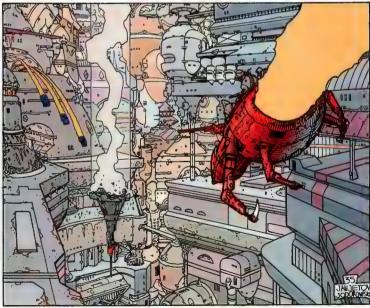






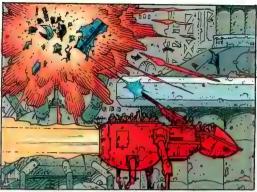


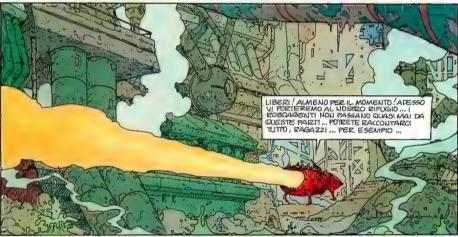














PER LA PUTREFAZIONE LINI-VERSALE / PEFECHERO' NEI PEOGEAMMI COSMICI DI QUELLA MERDOSA MATERIA VIUENTE (SUEI DUE PICCOLI MERDOSI HANNO SFONDATO LO SCUIDO PROTETTIVO DEL L'ARLISTO MATERINITA'.



LA PABBIA FA FONDERE
LA CAPRA TERMICA DEI
MIEI DIODI / LE BIO
EMOZIONI SONO VIETATE
ANCHEA ME! I TELEDIFENTENITI SEAVERANNO DI
PALIRA //









PERFETTO! A DESSO VEDIAMO LIN POLCHE STANNO FACENDO QUEL MI-SERO DETECTIVE E QUELLA TEDIETTA DELLA SIA AMICA. ... STAVOLTA NON DBBIAMO COMMETTE EL MINIMO ETRORE ... LO GUICO, PER L MIEL DININI PROBEAMMI!







CALMA, GIOVANOTTO, LA PARDIA "RISPETTO" MI PUZZA DI LECCA-CULATA PEI LIVELLI ALTI ... POTREI TAGLIARTI LA LINGUA E IL RESTO CON ...





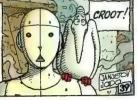








CATASTROFICO! ATESSO NON POTREMO PIUT DAZE: LORO MANIFORTE! (COME FARE? POTREBBEPO BENISSIMO | ASSASSINIARLO! QUEGUI ANARCOPSICOTICI SONO DEI VERI E PROPZI PAZZI ASSASSINI!









NESSUN PARIA DEI LINELLI BASSI POTRA' MAI FARMI DO MANDE I E ANCHE SE SAPES-SI QUALCOSA NON LA DIREI A NESSUNO. RESTO UN'ARISTO, NONOSTANTE TUTTO ... I PANNI SPOECHI SI LAVAND IN FAMIGUIA ...





COMPAGNI! TAGILATE IL SEND A QUESTA INSOLENTE PIENA PIOROGOLIO ... E STRAPPA-TELE ANCHE OU OCCHI. TANTO PER METTERE LE COSE IN PARI... A MENO CHE IL NOSTRO MISERABLE DETECTIVE DI CLASSE & NOU SI DECIDA A PARILARE PER SAUVARLE IL CORPICINO ...





































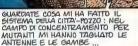












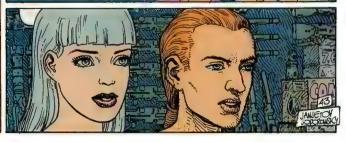
IL MIO SOLO CRIMINE E'STATO QUELLO DI CREDERE IN UN SENTIMENTO DIMENTICATO DA MILLEUNI : L'AMORE . CRETUTOMI MORTO, MI HANNO LASCIATO MARCIRE NEUA FOSSA MI HANNU LASTAI O MARTIRE NEULA FOSSA COMUNE, SONO RIUSCITO A FURGIRE GRA-ZIE A QUEI MALATI DI MENTE CHE SONO APESSO I MIEI COMPAGNI...



HO OFFERTO LA SANTA ANAR-CHIA AI LORO DEURI PSICOTICI , LOTTIAMO AFFINCHE QUESTA CITTA FUTREFATTA FINO ALL'OS-SO, CHE NESSUNO POTE GLARIRE, ENTRI IN STATO DI PLMENZATOTALE, SCOPZENDO INFINE L'AMORE FOLLE



PER FINIRE, PONREI ANCHE RACCONTARVI COME SONO RIUSCITO AD IMPDSFESSAR -MI PELLA TECNICA TECNIO E PEL SUO SAPE-RE PER METIERE A PUNTO QUESTE AN -TENNE E LA MIA SEPIA A POTEULE ANTI-G MA LASCIANO QUESTE COSA PIU TARDI : COSA AVETE SCOPERTO EI TANTO GRAVE NEU ARISTO - MATERNITA; ?











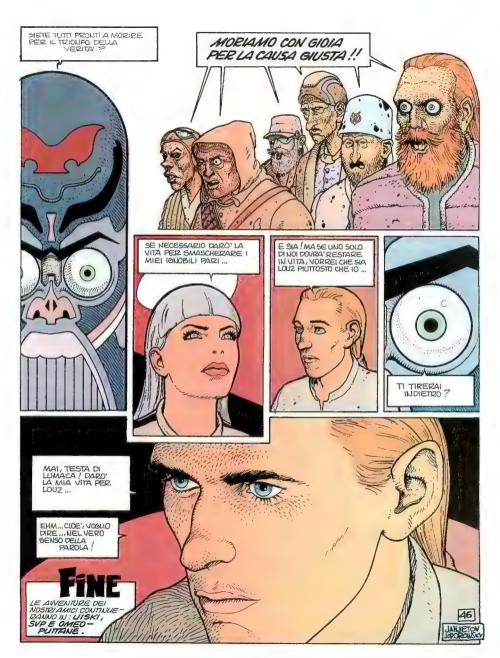
















Rugiero Pianoforte PULVUS ERIS ET IN PULVERE REVERTERIS



































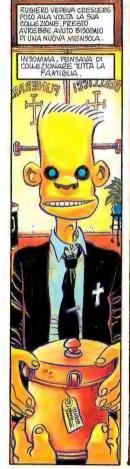


















IL FRATELLO MAGGIORE, IL FRATELLO MAGGIORE, MENTRE CERCAVA DI ARGINARE LE PROPRIE INTERIORA, SI CHIESE COME
POTEVA ESSERE COSI' TAGUIENTE IL SUO CILICIO
PREFERITO.



A NOTTE RUGIERO SOGNAVA IL GIORNO COLLEZIONATO TUTTA LA SUA FAMIGLIA.







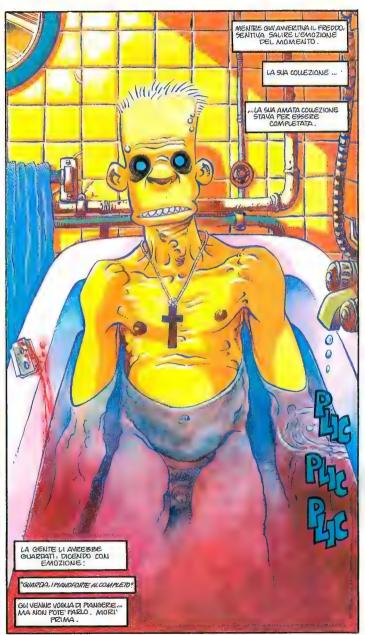
































USGITE ESTIVE: EDIGOLA

- Conan la spada selvaggia n. 79 128 pp. in b/n lire 5.000

Best Comics n. 16
"Druuna Morbus gravis 2"
64 pp. a colori lire 5.000

- Comic Art n, 104 128 pp. in b/n e a calori lire 7.000

- All American Comics n. 45 128 pp. a colori lire 5.000

- DC Comics Presenta n. 6 128 pp. a colori lire 5.000

• Conan il barbaro n. 52

96 pp. a colori lire 5.000

- Phantom n. 24 112 pp. in b/n lire 5.000

- Mandrake n. 24 48 pp. in b/n lire 2.500

- Eternauta n. 123
128 pp. in b/n e a colori lire 7.000
- Eternauta n. 124
Speciale Estate
128 pp. in b/n e a colori lire 7.000

- Conan la spada selvaggia n. 80
Speciale estivo
192 pp. in b/n lire 7,000
- Conan la spada selvaggia n. 81
Speciale estivo
192 pp. in b/n lire 7,000
- Flash Gordon n. 5
32 pp. a colori lire 5,000
- Flash Gordon n. 6

32 pp. a colori lire 5.000

- Brick Bradford Special
96 pp. a colori lire 8.000

96 pp. a colori lire 8.000

- Best Comics n. 17

"Zona X"

72 pp. in b/n lire 5.000

- Best Comics n. 18

"Nick Raider"

64 pp. a colori lire 5.000

- Comic Art n.105
128 pp. in b/n e a colori lire 7.000
- Comic Art n.106
Speciale Vacanze
128 pp. in b/n e a colori lire 7.000
- Conan il barbaro n. 53
Speciale estivo
136 pp. in b/n e a colori lire 7.000
- Conan il barbaro n. 54
Speciale estivo
136 pp. a colori lire 7.000

- All American Comics n. 46 128 pp. a colori lire 5.000 - All American Comics n. 47 128 pp. a colori lire 5.000

- Marvel Collection n. 7 160 pp. a colori lire 10.000 - DC Comics Presenta n. 7 128 pp. a colori lire 5.000

- Phantom n. 25 96 pp. in b/n lire 4.000 - Mandrake n. 25 64 pp. in b/n lire 3.000

80 pp. a colori lire 7.000
- Mandrake Special
88 pp. a colori lire 7.000
- Conan Saga n. 1
(Conan the Barbarian nn. 1/6)
136 pp. a colori lire 7.000
- Conan Saga n. 2
(Conan the Barbarian nn. 7/11)
136 pp. a colori lire 7.000

- Phantom Special

- Eternauta n. 125
128 pp. in b/n e a colori lire 7.000
DC Comics Presenta n. 8
128 pp. o colori lire 5.000



COLLANA GRANDI EROI

di Paolo Eleuteri Serpieri
64 pag. col. 23,5x32 cart. lire 15.000

di Paolo Eleuteri Serpieri
64pag. col. 23,5x32 cart. lire 15.000

di Moliterni & Sicomoro
64 pag. col. 23,5x32 cart. lire 15.000

di Francesca Ghermandi
48 pag. col. 22x28 cart. lire12.000

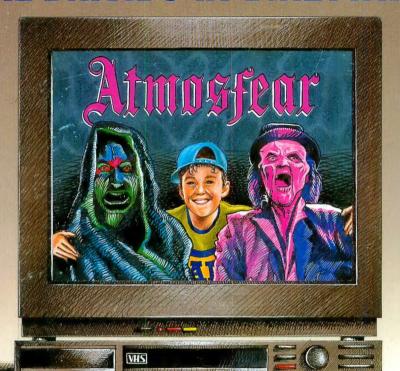
LE TORRI DI BOIS-MAURY (Eloisa di Montgri) di Hermann 48 pag. col. 22x28 cart. lire12.000

IN LIBRERIA

DAL MESE DI APRILE



IL BRIVIDO IN DIRETTA!



Abbassate le luci... Alzate il volume... e mettetecela tutta per vincere ad ATMOSFEAR, un'ora di brivido e suspence, una corsa contro il tempo nell'horror gioco che è già un cult game in tutto il mondo. E non crediate che sia finita qui: il mondo dell'horror è popolato di tanti personaggi che vi sfideranno... e oggi,

dopo il gioco base, ecco lo ZOMBIE, il vostro nuovo nemico, il set con la seconda videocassetta e la nuova serie di carte per continuare a giocare con ATMOSFEAR.



Disponibili oggi: ATMOSFEAR (gioco base) ZOMBIE (Atmosfear II)

E sono previsti tanti nuovi personaggi per tante nuove avventure: non perdeteli!

